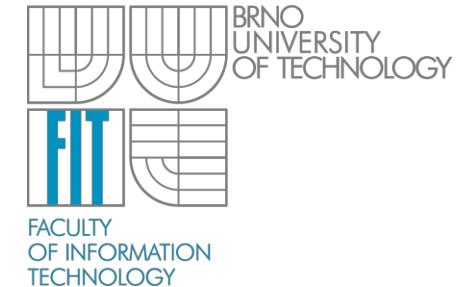


# Klasifikácia paketov využitím multijadrového spracovania – technológie a prístupy

Michal Kajan

školliteľ: doc. Ing. Lukáš Sekanina, PhD.

Fakulta informačných technologií, Vysoké učení technické v Brně,  
Božetěchova 2, 612 66 Brno  
[www.fit.vutbr.cz/units/upsy](http://www.fit.vutbr.cz/units/upsy)



INVESTICE DO ROZVOJE Vzdělávání



23.2.2010

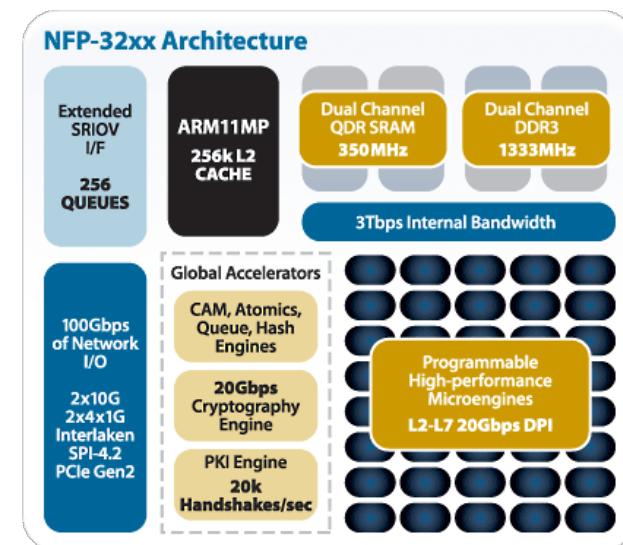
# Architektúry

---

- spracovanie sa presúva na SW úroveň
- nutná znalosť cieľovej architektúry a navrhovanej aplikácie
- možnosti
  - sietové procesory
  - GPU
  - PC-based procesory

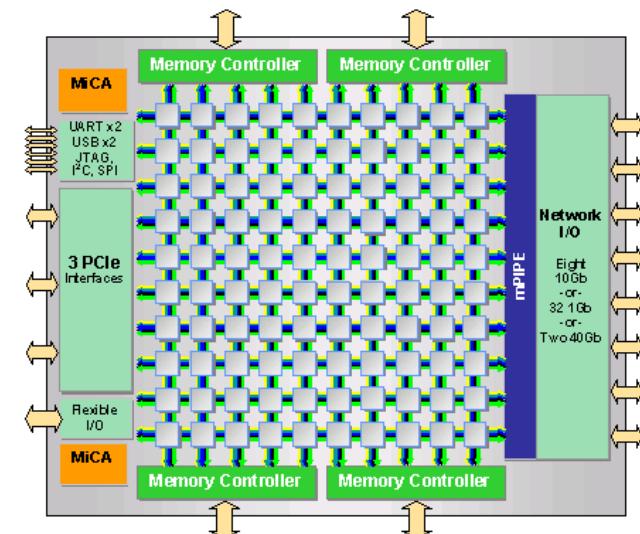
# Netronome

- pôvodne Intel (dnes iba výroba a podpora zákazníkov)
- návrh nových čipov na pleciach Netronome (NFP), jadro ARM
- výhody:
  - RISC microengine, bez cache, sada lok. registrov
  - paralelizmus – množstvo vláken
- Nevýhody:
  - výrazne náročnejšie na programovanie
  - nedostatok literatúry, vývojové nástroje



# Tilera

- general-purpose procesor
- 16-100 jadier
- 64b VLIW procesory
- L1, L2 cache
- dodávané vo forme akceleračnej karty
- výhody:
  - podpora ANSI C/C++, vývojové prostredie
- nevýhody:
  - nedostatok literatúry, nedostupný SW



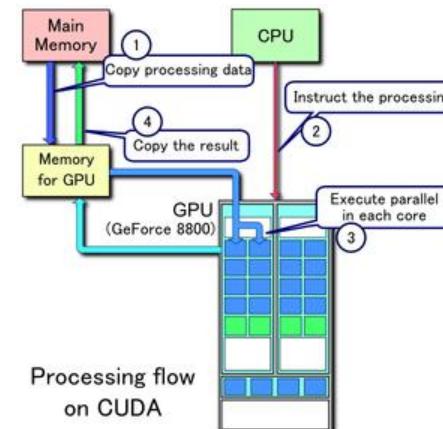
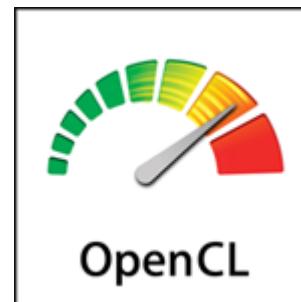
# Siet'ové procesory

---

- kedysi sľubná technológia, veľkí výrobcovia ustúpili
- vhodné pre určité špecifické úlohy spracovania na nižších vrstvách sietového modelu
  - detekcia, korekcia chýb
  - enkapsulácia, tunelovanie
  - vyhľadanie adresy a prenosenie paketov
  - ...
- pre naše potreby nevyhovujúce

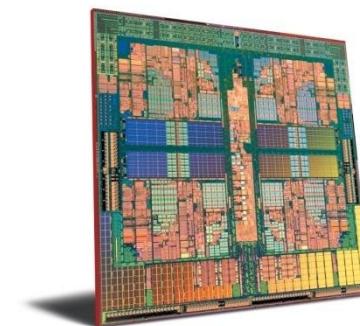
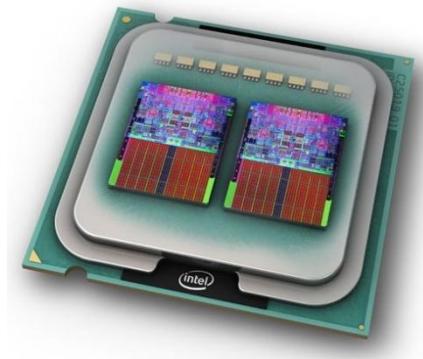
# GPU

- SIMD model
- vysoká priepustnosť pamäte
- množstvo stream procesorov
  - vhodné pre dátový paralelizmus
  - veľké množstvo vláken – prekrývanie latencie pamäte
  - vyžaduje nízka závislosť medzi elementami spracovávaných dát
  - aritmetické operácie
- nevhodné v prípade nepravidelných prístupov do pamäti
- v sieťovej oblasti málo preskúmané – využívané pre pattern matching



# PC-based CPU

- rýchla cache
- vhodné pre vláknový paralelizmus
- nízka cena a dostupnosť
- jednoduché programovanie
- nevýhody:
  - výkon v určitých úlohách
  - cache - lokalita



# Prístupy a d'álšie smerovanie

---

- publikované algoritmy predovšetkým pre Intel sieťové procesory
- málo dostupných riešení pre pc-based multicore
- d'álšie smerovanie:
  - Discrtibuted Crossproducting of Field Labels
  - Algoritmy kartézskeho súčinu
- využitie vlastností existujúcich algoritmov pre návrh vhodného prístupu klasifikácie na klasickom procesore
- paralelizmus – distribúcia práce na jednotlivé jadrá, komunikácia....

# Konec prezentace

---

Ďakujem za pozornost'