

ISA - Laboratorní cvičení č.3

Správa sítě

připravili Matěj Grégr, Martin Žádník a Libor Polčák*

Zimní semestr 2010/2011, verze 1.2

Cíl laboratorního cvičení

- seznámit se s nástroji pro správu sítě
- naučit se pracovat s programem syslog
- konfigurace nástrojů pro práci s protokolem SNMP
- otestovat práci se syslog a SNMP
- seznámit se s protokolem NetFlow
- naučit se pracovat s nástroji `nfsen` a `nfdump`

Pokyny

- Do zadání nepište, slouží pro další skupiny. PDF verzi zadání i šablony konfiguračních souborů lze najít v IS u předmětu ISA.
- Na konci laboratorního cvičení nezapomeňte na poslední bod, tj. na **Ukončení práce v laboratoři!**

Průběžný test č.2

Vstupní test - 10 minut, maximálně 9 bodů. Při řešení není povoleno používat žádné pomůcky (poznámky, kalkulačku apod.), spustět jiné aplikace než WWW prohlížeč, komunikovat se sousedem, připojovat se na jinou než zadanou IP adresu. V případě porušení pravidel je test hodnocen 0 body.

1. Spusťte počítač v systému FreeBSD
2. Po přihlášení (login `user`, heslo `user4lab`) spusťte systém XWindow (příkaz `startx`).
3. Spusťte WWW prohlížeč a přihlašte se na adresu `www.vutbr.cz/elearning`.
4. Vyberte předmět ISA a průběžný test č.2 podle pokynů vyučujícího.
5. Zadejte heslo pro přístup k testu a spusťte test.
6. Po ukončení testu vyčkejte v tichosti, než ostatní dokončí test.
7. Podrobné výsledky testu se dozvíte, až test dokončí všichni studenti ve skupině.

*FIT VUT v Brně, {igreg, izadnik, ipolcak}@fit.vutbr.cz

1 Syslog

- Úkol:

- Seznámit se s protokolem Syslog, který slouží pro přenos logovacích zpráv ze spravovaných zařízení. Pojmem Syslog je často označováno také programové vybavení implementující samotný přenos, třídění a ukládání zpráv na disk.
- Rozdělte se do dvojic. V každé dvojici zvolte jednu stanici jako klient a druhou jako server a nakonfigurujte přeposílání veškerých Syslog zpráv z klienta na server. Mějte na paměti možné zneužití Syslog protokolu útočníkem a omezte na straně serveru příjem pouze na zprávy od daného klienta a klientovi zamezte příjem jakýchkoliv zpráv ze sítě.
- Pro práci využijte nástroj `syslogd`, který bude sloužit jako server i klient. K otestování využijte nástroj `logger`.
- Na klientovi následně omezte přeposílání pouze na zprávy konkrétního typu.

- Příkazy:

- `syslogd(8)` – Syslog démon.
- `syslog.conf(5)` – Popis konfigurace Syslog démona.
- `logger(1)` – Nástroj pro generování Syslog zpráv.
- `tcpdump(1)`

- Postup:

1. Rozdělte se do dvojic a určete server a klient stanici.
2. Povolte spuštění Syslogd démona na serveru i klientovi, tj. přidejte následující řádek do `/etc/rc.conf`:

```
syslogd_enable="YES"
```
3. Na **serveru** omezte příjem Syslog zpráv pouze od konkrétního klienta, tj. přidejte do `/etc/rc.conf`:

```
syslogd_flags="-a <plne_domenove_jmeno_klienta> -vv"
```
4. Na **serveru** nakonfigurujte syslog démona tak, aby ukládal veškeré zprávy od klienta do souboru `/var/log/logclient.log`. Při editaci souboru `/etc/syslog.conf` použijte jako oddělovač výhradně tabulátor nikoliv mezeru. Na začátek souboru `/etc/syslog.conf` přidejte následující pravidlo a oddělte ho od zbytku pravidel prázdným řádkem:

```
+<plne_domenove_jmeno_klienta>
*.*<TAB><TAB><TAB>/var/log/logclient.log
```
5. Na **serveru** je nutné vytvořit soubor pro logování, v opačném případě by Syslog démon do souboru nezapisoval:

```
touch /var/log/logclient.log
```
6. Na **klientovi** zakažte programu syslogd naslouchat na síťovém soketu, tj. přidejte do `/etc/rc.conf`:

```
syslogd_flags="-s -vv"
```
7. Na **klientovi** nakonfigurujte Syslog démona tak, aby odesílal veškeré zprávy z klienta na server. Jako oddělovač použijte výhradně tabulátor nikoliv mezery. Do souboru `/etc/syslog.conf` přidejte následující pravidlo:

```
*.*<TAB><TAB><TAB>@<plne_domenove_jmeno_serveru>
```

8. Na serveru i klientovi restartujte Syslog démona:

```
/etc/rc.d/syslogd restart
```

9. **Z klienta** ověřte správnou konfiguraci vygenerováním testovací Syslog zprávy pomocí nástroje `logger`:

```
logger "Toto je testovací zprava z klienta"
```

10. Zpráva byla přeposlána na server, kde ji lze najít na konci souboru `/var/log/logclient.log`.

```
tail -f /var/log/logclient.log
```

11. Na klientovi pokračujte v generování Syslog zpráv a na serveru sledujte příchozí Syslog zprávy pomocí `tcpdump`. Na jakém portu a jakým protokolem jsou Syslog zprávy zasílány. Dále vysvětlete, co znamená zvýšený výskyt DNS komunikace po každém příchodu Syslog paketu ¹.

12. Otevřete si manuálovou stránku `syslog.conf` a zjistěte, jaké zařízení a priority zpráv Syslog poskytuje.

```
man syslog.conf
```

13. Ze znalosti zařízení a priorit nakonfigurujte klienta, aby posílal na server pouze zprávy při selhání autentizace, tj. upravte již existující pravidlo pro přeposílání veškerých zpráv na server v souboru `/etc/syslog.conf`. Nezapomeňte restartovat Syslog démona.

```
Syntax pravidel: <facility>.<priority><TAB><TAB><TAB><action>
```

14. Ze serveru se následně pokuste o neúspěšné ssh připojení na klienta a podívejte se do souboru `/var/log/logclient.log` jakou zprávu zaslal klient serveru.

¹Jedná se o překlad zdrojové IP adresy Syslog paketu na doménové jméno, aby bylo možné ověřit shodu jmen povolených klientů

2 SNMP

- Úkol:

- Seznámit se s protokolem SNMP, který slouží pro přenos informací o stavu spravovaných zařízení (např. hodnot čítačů). Během tohoto cvičení si vyzkoušíte práci se synchronními SNMP událostmi, tj. model komunikace dotaz-odpověď.
- Každou stanici nakonfigurujte tak, aby lokálně umožňovala čtení i zápis SNMP proměnných a při vzdáleném přístupu k SNMP proměnným pouze čtení.

- Příkazy:

- `snmpd(8)` – SNMP démon.
- `snmpd.conf(5)` – Popis konfigurace SNMP démona.
- `snmpwalk(1)` – Nástroj pro procházení a získávání podstromu hodnot SNMP proměnných.
- `snmpget(1)` – Nástroj pro získání hodnoty SNMP proměnné.
- `snmpset(1)` – Nástroj pro změnu hodnoty SNMP proměnné.

- Postup:

1. Povolte spuštění SNMP démona, tj. přidejte následující řádek do `/etc/rc.conf`:

```
snmpd_enable="YES"
```

2. Zkopírujte soubor `/usr/local/share/snmp/snmpd.conf.example` obsahující příklad konfigurace SNMP démona do `/usr/local/etc/snmp/snmpd.conf`.

3. Otevřete si soubor `/usr/local/etc/snmp/snmpd.conf` pro editaci a postupně v něm proveďte základní konfiguraci:

- (a) Zvolte si vlastní název komunity - např. PUBLIC
- (b) Nastavte agenta, aby poslouchal na všech lokálních adresách `agentAddress udp:0.0.0.0:161`
- (c) Namapujte síť, ze které bude možné přistupovat k SNMP hodnotám. Povolte počítačům v učebně zápis pro čtení `rocommunity <COMMUNITY> 10.10.10.0/24` a lokálnímu počítači i zápis `rwcommunity <COMMUNITY> localhost`
- (d) V konfiguračním souboru ještě nastavte SNMP proměnné `syslocation` a `syscontact` na Vámi vymyšlené hodnoty.

4. Spusťte démona `snmpd`.

```
/usr/local/etc/rc.d/snmpd start
```

5. Ověřte, že démon běží. Na kterých portech naslouchá?

```
/usr/local/etc/rc.d/snmpd status  
sockstat | grep snmpd  
ps -ax | grep snmpd
```

6. Příkazem `snmpwalk` přečtěte podstrom `system` a zjistěte jak váš soused nastavil proměnné `sysLocation` a `sysContact`. Např.:

```
snmpwalk -v 1 -c PUBLIC h01 system  
snmpwalk -v 1 -c <nazev_komunity> <domenove_jmeno> system  
snmpwalk -v 1 -c <nazev_komunity> <domenove_jmeno> system.sysLocation  
snmpwalk -v 1 -c <nazev_komunity> <domenove_jmeno> system.sysContact
```

7. Pokud znáte OID (Object Identifier) proměnné v databázi MIB (Management Information Base), pak můžete získat hodnotu této proměnné přímo pomocí `snmpget`, např. počet bytů přijatých na rozhraní `em0`:

```
snmpwalk -v 1 -c <nazev_komunity> \
    <domenove_jmeno_souseda> .1.3.6.1.2.1.2.2.1.16
snmpget -v 1 -c <nazev_komunity> \
    <domenove_jmeno_souseda> .1.3.6.1.2.1.2.2.1.16.1
```

8. Zjistěte další informace, například nastavenou MAC adresu (`ifPhysAddress`) na počítači Vašeho souseda. Pro získání potřebného OID využijte webové rozhraní Network management MIB nacházející se zde:

<http://www.oidview.com/mibs/0/RFC1213-MIB.html>

9. Zkuste nastavit svému sousedovi proměnnou popisující název jeho počítače pomocí nástroje `snmpset`:

```
snmpget -v 1 -c <nazev_komunity> <domenove_jmeno_souseda> system.sysName.0
snmpset -v 1 -c <nazev_komunity> <domenove_jmeno_souseda> \
    system.sysName.0 s <nove_jmeno>
```

10. Proč předchozí pokus o nastavení proměnné sousedovi selhal? Zkuste nyní nastavit svoji proměnnou popisující název Vašeho počítače pomocí nástroje `snmpset`:

```
snmpget -v 1 -c <nazev_komunity> localhost system.sysName.0
snmpset -v 1 -c <nazev_komunity> \
    localhost system.sysName.0 s <nove_jmeno_pocitace>
snmpget -v 1 -c <nazev_komunity> localhost system.sysName.0
```

3 NetFlow

- Úkol:

- Seznámit se možnostmi měření provozu pomocí NetFlow. NetFlow slouží pro přenos statistik o jednotlivých tocích dat vznikajících při komunikaci po síti. Záznamy NetFlow, s nimiž budete během cvičení pracovat, jsou pořízeny z napojení sítě VUT a anonymizovány. V druhé části úkolu budete pracovat s daty pořízenými sondou FlowMon, která monitoruje dění v síti společností INVEA-TECH.
- Seznámit se s nástrojem **nfsen**, který graficky zobrazuje záznamy NetFlow ve webovém prohlížeči. Seznámit se s nástrojem **nfdump**, který slouží k dotazování na uložená data NetFlow.

- Příkazy:

- **nfdump**

- Postup:

1. Naučte se používat nástroj **nfdump**, který slouží k dotazování se nad záznamy NetFlow.
 - (a) Na Vašem počítači se v adresáři `/home/user/isa3/netflow` nachází ² anonymizovaná kolekce NetFlow dat. Tento adresář bude vstupem programu **nfdump**, který využijte ke kladení dotazů nad NetFlow daty.
 - (b) Prostudujte manuálovou stránku nástroje **nfdump**.
 - (c) Dotažte se na následující statistiky. TOP 20 IP adres podle počtu přenesených bajtů.
 - V manuálové stránce si najděte, co dělají přepínače `-R`, `-s`, `-n`.
 - Nezapomeňte, že zpracováváte několik souborů o celkové velikosti 600 MB, tedy vytvoření statistiky chvíli potrvá!
 - (d) Zjistěte, jak velké datové přenosy připadají na jednotlivé protokoly. (Statistika protokolů)
 - Všimněte si rozdílů v podílech podle toků a podle přenesených bajtů.
 - (e) Na základě získaných statistik se zamyslete nad velikostí sítě. ³
 - (f) Zaměřte se na konkrétní stanici v síti, např. `194.179.74.239` a zjistěte, s kým komunikovala, a odhalte podezřelou aktivitu tohoto uživatele. ⁴

```
nfdump -R /home/user/isa3/netflow -o long -c 100 \  
"src ip 194.179.74.239"
```
2. Přihlašte se na sondu FlowMon, běžící ve společnosti INVEA TECH
 - (a) webová stránka: <https://demo.invea.cz>, kliknout na **FlowMon Monitoring Center**, login: `guest`, heslo: `flowmondemo`. Neměňte žádné nastavení.
 - (b) Seznamte se s jednotlivými stránkami, které vytváří program **nfsen**. Zaměřte se na:
 - **Graphs** – poskytuje dlouhodobý pohled na trendy v síťovém provozu
 - **Details** – nabízí detailní pohled na aktuální provoz s možností rozdělení provozu na podle TCP, UDP, ICMP, dále pak možnost dotazovat se na TOP N statistiky nebo filtrovat a agregovat záznamy.
 - **Profile** – Toto menu umožňuje filtrovat a označit barvou specifické druhy provozu identifikované pomocí čísla portu a protokolu.

²Není-li tomu tak, adresář vytvořte. Netflow data získajte pomocí příkazů `fetch http://isa2.fit.vutbr.cz/nfcapd-isa.tar` a `tar xvf nfcapd-isa.tar`

³Jedná se o anonymizovaná data z páteční sítě VUT získaná za 1 hodinu provozu od 21 hodin

⁴Příliš mnoho jedno paketových telnet spojení během krátké doby na různé počítače ale stejný port 23 ukazuje na skenovací aktivitu útočníka.

- **Stats** – tato stránka zobrazuje nastavení profilu a umožňuje ho měnit

(c) Úkoly:

- Zjistěte, jaké IM protokoly se v této síti používají.
- Zjistěte, jaké P2P protokoly se v této síti používají.
- Který protokol transportní vrstvy se používá nejčastěji? Jaký má přibližně podíl na celkovém provozu v síti? Jak se tento podíl mění v průběhu dne, týdne? Zamyslete se, proč tomu tak je.

- Pro zájemce:

- Zájemci si mohou na stránce <https://demo.invea.cz> projít ostatní moduly vystavěné nad protokolem. Neměňte žádné nastavení.

Ukončení práce v laboratoři

- Pod uživatelem `root` spusťte dávku `/root/isa3/isa3` pro zrušení vytvořených konfiguračních souborů a pro vypnutí počítače.