

# Semestrální zkouška ISS/ISSk, řádný termín, 15.1.2024, skupina A

Login: ..... Příjmení a jméno: ..... Podpis: .....  
 (prosím čitelně!)

**Příklad 1** V tabulce jsou dány dva diskrétní signály o délce  $N = 3$ . Vypočtěte a zapište všechny nenulové vzorky jejich lineární konvoluce  $y[n] = x_1[n] * x_2[n]$ . Pozor, tabulkou budete možná muset rozšířit.

$n$	0	1	2	3	4
$x_1[n]$	1	2	3		
$x_2[n]$	1	-1	1		
$y[n]$	1	1	2	-1	3

**Příklad 2** Napište podmínu, kterou musí splňovat impulsní odezva  $h[n]$  kauzálního číslicového filtru.

$$h[n] = 0 \text{ pro } n < 0.$$

**Příklad 3** Je dán číslicový filtr 4. řádu s přenosovou funkcí  $H(z) = \frac{1+b_1z^{-1}+b_2z^{-2}+b_3z^{-3}+b_4z^{-4}}{1+a_1z^{-1}+a_2z^{-2}+a_3z^{-3}+a_4z^{-4}}$ . Pro jeho implementaci máte k disposici jen bloky 2. řádu, které můžete řetězit za sebou. Jeden blok 2. řádu má přenosovou funkci  $H_k(z) = \frac{1+b_{k1}z^{-1}+b_{k2}z^{-2}}{1+a_{k1}z^{-1}+a_{k2}z^{-2}}$ . Kolik takových bloků budete potřebovat a jak určíte jejich koeficienty  $a_{ki}$ ,  $b_{ki}$ ? Není potřeba psát veškerou matematiku, stačí popsát základní myšlenku.

$$H(z) = \frac{(z - n_1)(z - n_2)(z - n_3)(z - n_4)}{(z - p_1)(z - p_2)(z - p_3)(z - p_4)}$$

1. faktorizace  
 2. vyber kompl.  
 sdružených  
 nul a poln.  
 3. převod na  
 koef. 2. řádu

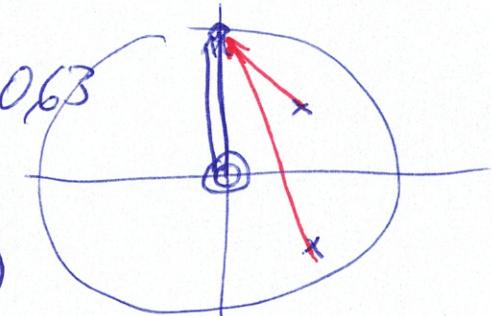
2 řády       $\downarrow b_{k1}, b_{k2}, a_{k1}, a_{k2}$        $b_{21}, b_{22}, a_{21}, a_{22}$

**Příklad 4** Číslicový filtr má dva nulové body:  $n_1 = 0$  a  $n_2 = 0$  a dva póly:  $p_1 = 0.5 + 0.5j$  a  $p_2 = 0.5 - 0.5j$ . Určete modul jeho frekvenční charakteristiky na normované kruhové frekvenci  $\omega_1 = \frac{\pi}{2}$  rad.

Pomůcka:  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 0.5^2}} = 1.41$ ,  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = 0.63$ .

$$|H| = \frac{1 \cdot 1}{0.5^2 + 0.5^2 \cdot (0.5^2 + 1.5^2)} = 1.41 \cdot 0.63$$

$$|H(e^{j\omega_1})| = 0.84 \quad (\text{precisně } 0.896\dots)$$



**Příklad 5** V programu byla odhadnuta funkce hustoty rozdělení pravděpodobnosti  $p(x)$ . Její hodnoty jsou uloženy v poli px, které má N prvků. Hodnoty parametru  $x$  jsou uloženy v poli x, které má také N prvků. Hodnoty v x stoupají rovnoměrně, vzdálenost mezi nimi je v proměnné Delta. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro určení střední hodnoty.

$$a = \int x \cdot p(x) dx$$

$$a = \text{Delta} * \text{np.sum}(x * px)$$

nebo  $a = \text{Delta} * \text{hp.dot}(x, px)$ , ažel.

**Příklad 6** Ve vektoru  $x$  o délce  $N = 200$  jsou vzorky ergodického náhodného signálu (pozor, v minulém cvičení byl  $x$  parametr funkce hustoty, teď je to signál). Máte k disposici funkce pro výpočet FFT a autokorelace. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro odhad a zobrazení spektrální hustoty výkonu  $G_x(e^{j\omega})$  pro normované kruhové frekvence  $\omega$  od 0 rad do  $\pi$  rad.

$X = \text{np.fft}(x)$   
 $G_s = X * \text{np.conj}(X) / N$   
 $\text{om} = \text{np.linspace}(0, \text{np.pi}, N/2)$   
 $\text{plot}(\text{om}, G_s[0:(N/2)])$

další, možné řešení  
v B

**Příklad 7** Popište, jak se liší 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$  od 2D-DCT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] \cos\left[\frac{\pi}{K}(k + \frac{1}{2})m\right] \cos\left[\frac{\pi}{L}(l + \frac{1}{2})n\right]$ . Zaměřte se na charakter a frekvence bází a na charakter a případné symetrie ve výstupu  $X[m, n]$ .

2D-DFT

báze  
frekvence bází  
výstup

kompleksní  
dvojité období předchází  
 $K \times L$  komplexních  
čísel, spojte symetrií

2D-DCT

reálné  
1,5 násobek předchází  
 $K \times L$  reálných čísel  
zádně symetrické

**Příklad 8** Obrázek  $x[k, l]$  o rozměrech  $K = 100$  krát  $L = 100$  pixelů obsahuje dva bílé pixely:  $x[50, 50] = 1$ ,  $x[50, 51] = 1$ , ostatní jsou nulové. Obrázek je filtrován 2D-filtrem (maskou, konvolučním jádrem) o rozměrech  $3 \times 3$ , jehož všechny prvky mají hodnotu  $\frac{1}{9}$ . Určete počet nenulových pixelů ve výsledném obrázku.

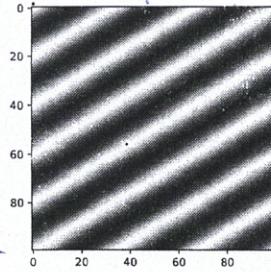


12 nenuhodnotních pixelů  
počet period vvisle

**Příklad 9** Na obrázku je zobrazena reálná složka báze 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$ . Černá odpovídá hodnotě -1, bílá +1. Určete, který koeficient 2D-DFT  $X[m, n]$  bude tato báze počítat.

$$m = 5, \quad n = 3$$

počet period vodorovně



**Příklad 10** Nakreslete do obrázků pod sebe modulovou i argumentovou část spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu se spojitým časem – posunutého obdélníkového impulsu:  $x(t) = \begin{cases} 1 & \text{pro } 0 \leq t \leq 1 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$

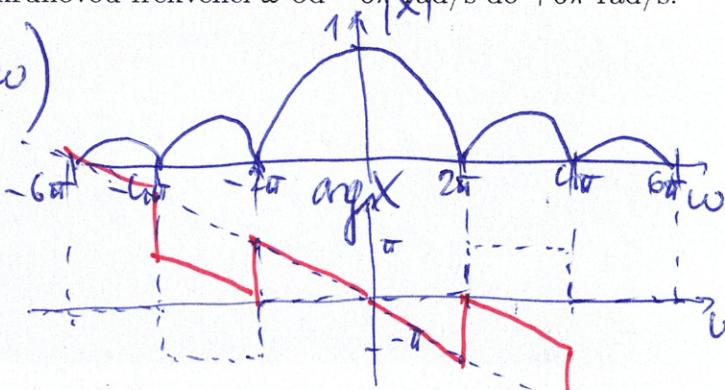
Všechny časy jsou v sekundách. Doporučuji kreslit pro kruhovou frekvenci  $\omega$  od  $-6\pi$  rad/s do  $+6\pi$  rad/s. Osy rádně označte a uveděte přesné hodnoty na nich.

$$X(j\omega) = \text{DFT} \sin\left(\frac{\pi}{2}\omega\right) = 1 \cdot \frac{1}{2} \sin\left(\frac{\pi}{2}\omega\right)$$

$$\frac{\pi}{2}\omega = \pi \quad \omega = 2\pi$$

$$\text{posun } 0, \tau = -0,5 \text{ sec} \Rightarrow$$

$$\text{celková fáze } \sigma = -0,5\omega$$



**Příklad 11** V programu je pole  $X$  o rozměrech  $512 \times 512$  naplněné hodnotami Laplaceovy transformace  $X(s)$  signálu se spojitým časem  $x(t)$  (signál nemáte k disposici). Reálná složka proměnné  $s$  byla vygerována jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje hlavní (řádkový) index pole  $X$ , imaginární složka proměnné  $s$  byla vygerována také jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje vedlejší (sloupcový) index pole  $X$ . Napište (kód nebo vysvětlení), jak naplníte vektor  $X_{jom}$ , kde bude spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu  $x(t)$ .

$$X(j\omega) = X(s) \Big|_{\substack{\text{pro} \\ s=j\omega}} \quad \begin{array}{l} \text{musíme tedy vybrat} \\ \text{hodnoty podle složek} \\ \text{a d"projít" všechny} \\ \text{imaginární} \end{array}$$

$$X_{jom} = X[:, 256]$$

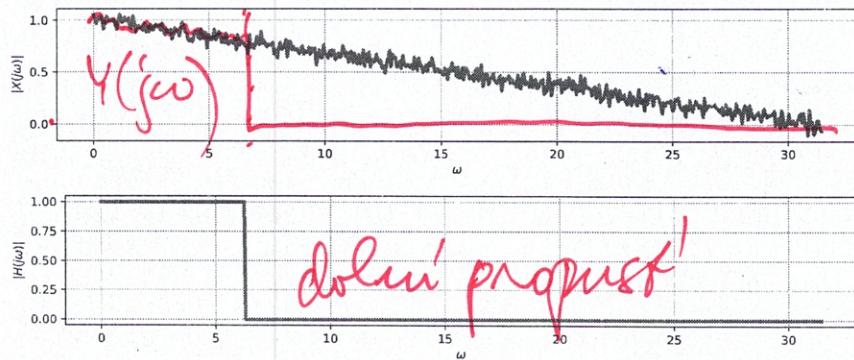
**Příklad 12** Přenosová funkce systému se spojitým časem je  $H(s) = \frac{0.5s-1}{0.5s+1}$ . Napište výraz pro frekvenční charakteristiku takového systému.

$$H(j\omega) = \frac{0.5j\omega - 1}{0.5j\omega + 1}$$

**Příklad 13** Krátce vysvětlete, jak se v diferenciální rovnici popisující chování systému se spojitým časem mohou objevit derivace. Opsání diferenciální rovnice ze seznamu rovnic nebo pouhé uvedení příkladu diferenciální rovnice nepovažují za vysvětlení.

např. pro ad. kondenzátorom  $i(t) = C \frac{du(t)}{dt}$ ,  
podobně pro induktivnosti. Pokud je těchto komponentí více  $\Rightarrow$  derivace vyšších řádů.  
To stejné pro mechanické systémy, atd.

**Příklad 14** Na prvním obrázku je modul spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu na vstupu systému se spojitým časem. Na druhém obrázku je modul frekvenční charakteristiky systému  $H(j\omega)$ . Nakreslete modul spektrální funkce  $Y(j\omega)$  na výstupu systému. Můžete kreslit do kteréhokoliv z obrázků.



$$Y(j\omega) = X(j\omega) \cdot H(j\omega)$$

součin

**Příklad 15** Dokažte, že jednocestný usměrňovač  $y(t) = \begin{cases} x(t) & \text{pro } x(t) \geq 0 \\ 0 & \text{pro } x(t) < 0 \end{cases}$  není lineární tak, že na příkladu ukážete porušení podmínky linearity:  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$ ,  $x_2(t) \rightarrow y_2(t) \Rightarrow ax_1(t) + bx_2(t) \rightarrow ay_1(t) + by_2(t)$ .

např.  $a=1, b=1, x_1(t) = 5, x_2(t) = -5$   
 $y_1(t) = 5, y_2(t) = 0$

$y(t)$  pro mix  $ax_1(t) + bx_2(t) = 0$  je  
mix  $ay_1(t) + by_2(t) = 1 \cdot 5 + 1 \cdot 0 = 5$  — Operování  
 $\Rightarrow$  nelineární

**Příklad 16** Napište impulsní odezvu  $h[n]$  diskrétního systému (číslicového filtru), který převrací hodnotu a zpožďuje vstup:  $y[n] = -x[n-2]$ .

$n$	0	1	2
$y[n]$	0	0	-1

**Příklad 17** Odvodte vztah pro numerický výpočet Fourierovy řady spojitého periodického signálu  $x(t)$  s periodou  $T_1$ . Pomůcka: počítejte s tím, že máte navzorkovanou přesně jednu periodu signálu a že počet získaných vzorků je  $N$ . Pokud ve výsledku vyjde diskrétní Fourierova transformace (DFT), jasné ji vyznačte.

$$c_k = \frac{1}{T_1} \int_0^{T_1} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt = \frac{1}{NT_s} \sum_{n=0}^{N-1} x(nT_s) e^{-jk\frac{2\pi}{NT_s} n k}$$

za (odkaz na  $\omega_0 = \frac{2\pi}{T_1}$ )  
 frekvence  $\frac{2\pi}{T_1}$   
 numerická integrace

$$= \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-jk\frac{2\pi}{N} n}$$

DFT

**Příklad 18** Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro vygenerování signálu s diskrétním časem, který při přehrání na vzorkovací frekvenci  $F_s = 44.1$  kHz bude cosinusovka na frekvenci  $f_1 = 250$  Hz s trváním 2 sekundy. Výsledek nechť je v poli x. Určení počtu vzorků je součástí řešení.

$$F_s = 44100$$

$$n = np.arange(2 * F_s)$$

$$x = np.cos(2 * np.pi * (250 / F_s) * n)$$

normovaná frekvence      normovaná frekvence

**Příklad 19** Napište matematicky navzorkovaný signál  $x_s(t)$ , který vznikne násobením vzorkovaného signálu  $x(t)$  se vzorkovacím signálem  $s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT_s)$ , kde  $T_s$  je vzorkovací perioda. Napsat  $x_s(t) = x(t)s(t)$  nestačí, výsledek chci jako jednu sumu.

$$x_s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s)$$

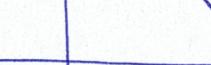
Diracy vzorkující signál  
pro každou sekundu  $T_s$

**Příklad 20** Nakreslete impulsní odezvu  $h_{aa}[n]$  anti-aliasingového filtru pro podvzorkování (downsampling) diskrétního signálu vzorkovaného na  $F_{s1} = 48$  kHz na nižší vzorkovací frekvenci  $F_{s2} = 4$  kHz. Přesně napište, na které vzorkovací frekvenci bude anti-aliasingový filtr pracovat, přesně popište osy v obrázku.  $48/4 = 12 \rightarrow$  hledy 12. vzorek

1 |  $h[n]$



1 |  $h[n]$



A-A filtr musí pracovat na vyšší  $T_s = 48$  kHz

A-A filtr musí pracovat na vyšší  $T_s = 48$  kHz

A-A filtr musí pracovat na vyšší  $T_s = 48$  kHz

# Semestrální zkouška ISS/ISSk, řádný termín, 15.1.2024, skupina B

Login: ..... Příjmení a jméno: ..... Podpis: .....  
 (prosím čitelně!)

**Příklad 1** V tabulce jsou dány dva diskrétní signály o délce  $N = 3$ . Vypočtěte a zapište všechny nenulové vzorky jejich lineární konvoluce  $y[n] = x_1[n] * x_2[n]$ . Pozor, tabulku budete možná muset rozšířit.

$n$	0	1	2	<u>3</u>	<u>4</u>
$x_1[n]$	1	2	3		
$x_2[n]$	1	-1	-1		
$y[n]$	1	1	0	-5	-3

**Příklad 2** Napište podmínu, kterou musí splňovat impulsní odezva  $h[n]$  kauzálního číslicového filtru.

$$h[n] = 0 \text{ pro } n < 0$$

**Příklad 3** Je dán číslicový filtr 4. řádu s přenosovou funkcí  $H(z) = \frac{1+b_1z^{-1}+b_2z^{-2}+b_3z^{-3}+b_4z^{-4}}{1+a_1z^{-1}+a_2z^{-2}+a_3z^{-3}+a_4z^{-4}}$ . Pro jeho implementaci máte k disposici jen bloky 2. řádu, které můžete řetězit za sebou. Jeden blok 2. řádu má přenosovou funkci  $H_k(z) = \frac{1+b_{k1}z^{-1}+b_{k2}z^{-2}}{1+a_{k1}z^{-1}+a_{k2}z^{-2}}$ . Kolik takových bloků budete potřebovat a jak určíte jejich koeficienty  $a_{ki}$ ,  $b_{ki}$ ? Není potřeba psát veškerou matematiku, stačí popsát základní myšlenku.

viz A

**Příklad 4** Číslicový filtr má dva nulové body:  $n_1 = 0$  a  $n_2 = 0$  a dva póly:  $p_1 = 0.5 + 0.5j$  a  $p_2 = 0.5 - 0.5j$ . Určete modul jeho frekvenční charakteristiky na normované kruhové frekvenci  $\omega_1 = \frac{\pi}{2}$  rad.

Pomůcka:  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 0.5^2}} = 1.41$ ,  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = 0.63$ .

viz A

$$|H(e^{j\omega_1})| = \dots$$

**Příklad 5** V programu byla odhadnuta funkce hustoty rozdělení pravděpodobnosti  $p(x)$ . Její hodnoty jsou uloženy v poli `px`, které má  $N$  prvků. Hodnoty parametru  $x$  jsou uloženy v poli `x`, které má také  $N$  prvků. Hodnoty v `x` stoupají rovnoměrně, vzdálenost mezi nimi je v proměnné `Delta`. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro určení střední hodnoty.

viz A

**Příklad 6** Ve vektoru  $x$  o délce  $N = 200$  jsou vzorky ergodického náhodného signálu (pozor, v minulém cvičení byl  $x$  parametr funkce hustoty, teď je to signál). Máte k disposici funkce pro výpočet FFT a autokorelace. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro odhad a zobrazení spektrální hustoty výkonu  $G_x(e^{j\omega})$  pro normované kruhové frekvence  $\omega$  od 0 rad do  $\pi$  rad.

*další možné řešení v A*

$R = \text{np. correlate}(x)$  *jako správné bude mít*  
 $R = \text{np. fftshift}(R)$  *bez tohoto*  
 $om = \text{np.linspace}(0, \text{np.pi}, N)$   $G = \text{np.fft}(R)$   
 $\text{plot}(om, G[0:N])$   
uvedo pro fázetu  $\text{plot}(om, \text{np.real } G[0:N])$

**Příklad 7** Popište, jak se liší 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$  od 2D-DCT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] \cos[\frac{\pi}{K}(k + \frac{1}{2})m] \cos[\frac{\pi}{L}(l + \frac{1}{2})n]$ . Zaměřte se na charakter a frekvence bází a na charakter a případné symetrie ve výstupu  $X[m, n]$ .

Viz A

**Příklad 8** Obrázek  $x[k, l]$  o rozměrech  $K = 100$  krát  $L = 100$  pixelů obsahuje dva bílé pixely:  $x[50, 50] = 1$ ,  $x[51, 50] = 1$ , ostatní jsou nulové. Obrázek je filtrován 2D-filtrem (maskou, konvolučním jádrem) o rozměrech  $3 \times 3$ , jehož všechny prvky mají hodnotu  $\frac{1}{9}$ . Určete počet nenulových pixelů ve výsledném obrázku.

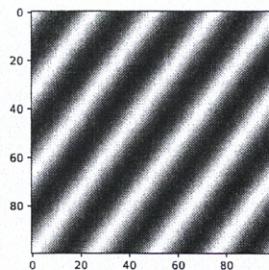
12 nenulových  
pixelů



**Příklad 9** Na obrázku je zobrazena reálná složka báze 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$ . Černá odpovídá hodnotě -1, bílá +1. Určete, který koeficient 2D-DFT  $X[m, n]$  bude tato báze počítat.

$m = \dots$ ,  $n = \dots$

Viz A

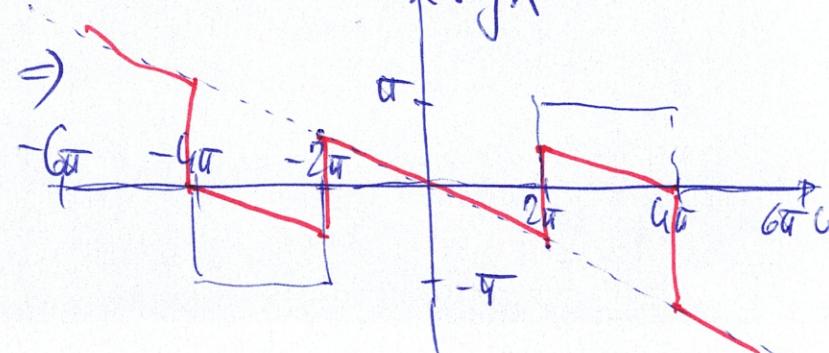


**Příklad 10** Nakreslete do obrázků pod sebe modulovou i argumentovou část spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu se spojitým časem – posunutého obdélníkového impulsu:  $x(t) = \begin{cases} 1 & \text{pro } -0.25 \leq t \leq 0.75 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$ .

Všechny časy jsou v sekundách. Doporučuji kreslit pro kruhovou frekvenci  $\omega$  od  $-6\pi$  rad/s do  $+6\pi$  rad/s. Osy řádně označte a uveďte přesné hodnoty na nich.

modul viz A

posun o  $\tau = -0,25 \text{ sec} \Rightarrow$   
složení fáze o  $-0,25\omega$



**Příklad 11** V programu je pole  $X$  o rozměrech  $512 \times 512$  naplněné hodnotami Laplaceovy transformace  $X(s)$  signálu se spojitým časem  $x(t)$  (signál nemáte k disposici). Reálná složka proměnné  $s$  byla vygerována jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje hlavní (řádkový) index pole  $X$ , imaginární složka proměnné  $s$  byla vygerována také jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje vedlejší (sloupcový) index pole  $X$ . Napište (kód nebo vysvětlení), jak naplníte vektor  $X_{j\omega}$ , kde bude spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu  $x(t)$ .

viz A

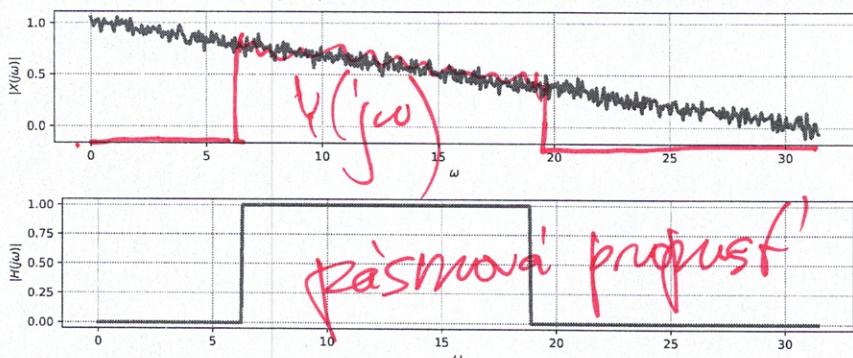
**Příklad 12** Přenosová funkce systému se spojitým časem je  $H(s) = \frac{s-1}{0.5s+1}$ . Napište výraz pro frekvenční charakteristiku takového systému.

$$H(j\omega) = \frac{j\omega - 1}{0.5j\omega + 1}$$

**Příklad 13** Krátce vysvětlete, jak se v diferenciální rovnici popisující chování systému se spojitým časem mohou objevit derivace. Opsání diferenciální rovnice ze seznamu rovnic nebo pouhé uvedení příkladu diferenciální rovnice nepovažuji za vysvětlení.

viz A

**Příklad 14** Na prvním obrázku je modul spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu na vstupu systému se spojitým časem. Na druhém obrázku je modul frekvenční charakteristiky systému  $H(j\omega)$ . Nakreslete modul spektrální funkce  $Y(j\omega)$  na výstupu systému. Můžete kreslit do kteréhokoliv z obrázků.



viz A

**Příklad 15** Dokažte, že jednocestný usměrňovač  $y(t) = \begin{cases} x(t) & \text{pro } x(t) \geq 0 \\ 0 & \text{pro } x(t) < 0 \end{cases}$  není lineární tak, že na příkladu ukážete porušení podmínky linearity:  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$ ,  $x_2(t) \rightarrow y_2(t) \Rightarrow ax_1(t) + bx_2(t) \rightarrow ay_1(t) + by_2(t)$ .

viz A

**Příklad 16** Napište impulsní odezvu  $h[n]$  diskrétního systému (číslicového filtru), který převrací hodnotu a zpožďuje vstup:  $y[n] = -x[n-3]$ . B

$n$	0	1	2	3	
$y[n]$	0	0	0	-1	

**Příklad 17** Odvodte vztah pro numerický výpočet Fourierovy řady spojitého periodického signálu  $x(t)$  s periodou  $T_1$ . Pomůcka: počítejte s tím, že máte navzorkovanou přesně jednu periodu signálu a že počet získaných vzorků je  $N$ . Pokud ve výsledku vyjde diskrétní Fourierova transformace (DFT), jasné ji vyznačete.

viz A

**Příklad 18** Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro vygenerování signálu s diskrétním časem, který při přehrání na vzorkovací frekvenci  $F_s = 32000$  Hz bude cosinusovka na frekvenci  $f_1 = 250$  Hz s trváním 2 sekundy. Výsledek nechť je v poli x. Určení počtu vzorků je součástí řešení.

$$F_s = 32\ 000$$

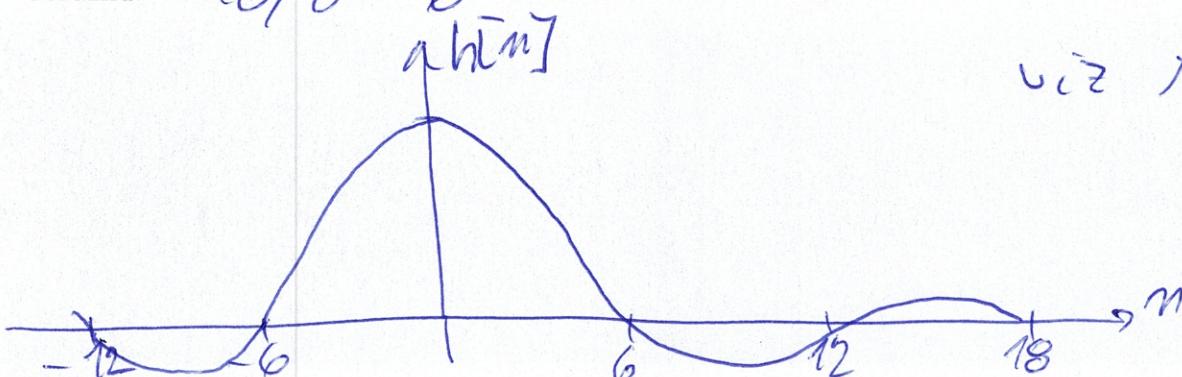
dále viz A

**Příklad 19** Napište matematicky navzorkovaný signál  $x_s(t)$ , který vznikne násobením vzorkovaného signálu  $x(t)$  se vzorkovacím signálem  $s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT_s)$ , kde  $T_s$  je vzorkovací perioda. Napsat  $x_s(t) = x(t)s(t)$  nestačí, výsledek chci jako jednu sumu.

$$x_s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \dots$$

viz A

**Příklad 20** Nakreslete impulsní odezvu  $h_{aa}[n]$  anti-aliasingového filtru pro podvzorkování (downsampling) diskrétního signálu vzorkovaného na  $F_{s1} = 48$  kHz na nižší vzorkovací frekvenci  $F_{s2} = 8$  kHz. Přesně napište, na které vzorkovací frekvenci bude anti-aliasingový filtr pracovat, přesně popište osy v obrázku.  $48/8 = 6$



# Semestrální zkouška ISS/ISSk, řádný termín, 15.1.2024, skupina C

Login: ..... Příjmení a jméno: ..... Podpis: .....  
 (prosím čitelně!)

**Příklad 1** V tabulce jsou dány dva diskrétní signály o délce  $N = 3$ . Vypočtěte a zapište všechny nenulové vzorky jejich lineární konvoluce  $y[n] = x_1[n] * x_2[n]$ . Pozor, tabulku budete možná muset rozšířit.

$n$	0	1	2	3	4
$x_1[n]$	1	2	3		
$x_2[n]$	1	-1	-2		
$y[n]$	1	1	-1	-7	-6

**Příklad 2** Napište podmínu, kterou musí splňovat impulsní odezva  $h[n]$  nekauzálního číslicového filtru.

$h[n] \neq 0$  alespoň pro jeden vzorek  
 $n < 0$

**Příklad 3** Je dán číslicový filtr 4. rádu s přenosovou funkcí  $H(z) = \frac{1+b_1z^{-1}+b_2z^{-2}+b_3z^{-3}+b_4z^{-4}}{1+a_1z^{-1}+a_2z^{-2}+a_3z^{-3}+a_4z^{-4}}$ . Pro jeho implementaci máte k disposici jen bloky 2. rádu, které můžete řetězit za sebou. Jeden blok 2. rádu má přenosovou funkci  $H_k(z) = \frac{1+b_{k1}z^{-1}+b_{k2}z^{-2}}{1+a_{k1}z^{-1}+a_{k2}z^{-2}}$ . Kolik takových bloků budete potřebovat a jak určíte jejich koeficienty  $a_{ki}$ ,  $b_{ki}$ ? Není potřeba psát veškerou matematiku, stačí popsát základní myšlenku.

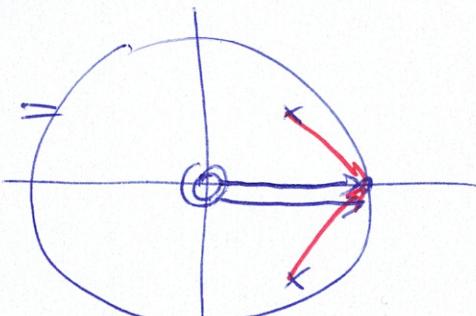
Viz A

**Příklad 4** Číslicový filtr má dva nulové body:  $n_1 = 0$  a  $n_2 = 0$  a dva póly:  $p_1 = 0.5 + 0.5j$  a  $p_2 = 0.5 - 0.5j$ . Určete modul jeho frekvenční charakteristiky na normované kruhové frekvenci  $\omega_1 = 0$  rad.

Pomůcka:  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 0.5^2}} = 1.41$ ,  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = 0.63$ .

$$|H| = \frac{1 \cdot 1}{\sqrt{0.5^2 + 0.5^2} \cdot \sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = \frac{1}{2}$$

$$|H(e^{j\omega_1})| = \underline{\underline{2}}$$



**Příklad 5** V programu byla odhadnuta funkce hustoty rozdělení pravděpodobnosti  $p(x)$ . Její hodnoty jsou uloženy v poli px, které má N prvků. Hodnoty parametru  $x$  jsou uloženy v poli x, které má také N prvků. Hodnoty v x stoupají rovnoměrně, vzdálenost mezi nimi je v proměnné Delta. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro určení střední hodnoty.

Viz A

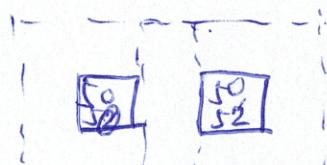
**Příklad 6** Ve vektoru  $x$  o délce  $N = 200$  jsou vzorky ergodického náhodného signálu (pozor, v minulém cvičení byl  $x$  parametr funkce hustoty, teď je to signál). Máte k disposici funkce pro výpočet FFT a autokorelace. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro odhad a zobrazení spektrální hustoty výkonu  $G_x(e^{j\omega})$  pro normované kruhové frekvence  $\omega$  od 0 rad do  $\pi$  rad.

Viz A/B

**Příklad 7** Popište, jak se liší 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$  od 2D-DCT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] \cos\left[\frac{\pi}{K}(k + \frac{1}{2})m\right] \cos\left[\frac{\pi}{L}(l + \frac{1}{2})n\right]$ . Zaměřte se na charakter a frekvence bází a na charakter a případné symetrie ve výstupu  $X[m, n]$ .

Viz A

**Příklad 8** Obrázek  $x[k, l]$  o rozměrech  $K = 100$  krát  $L = 100$  pixelů obsahuje dva bílé pixely:  $x[50, 50] = 1$ ,  $x[50, 52] = 1$ , ostatní jsou nulové. Obrázek je filtrován 2D-filtrem (maskou, konvolučním jádrem) o rozměrech  $3 \times 3$ , jehož všechny prvky mají hodnotu  $\frac{1}{9}$ . Určete počet nenulových pixelů ve výsledném obrázku.

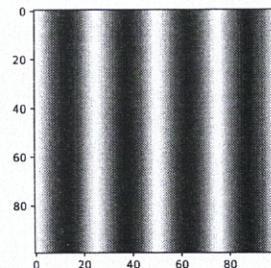


15 nenulových pixelů

**Příklad 9** Na obrázku je zobrazena reálná složka báze 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$ . Černá odpovídá hodnotě -1, bílá +1. Určete, který koeficient 2D-DFT  $X[m, n]$  bude tato báze počítat.

$$m = \dots, \quad n = \dots$$

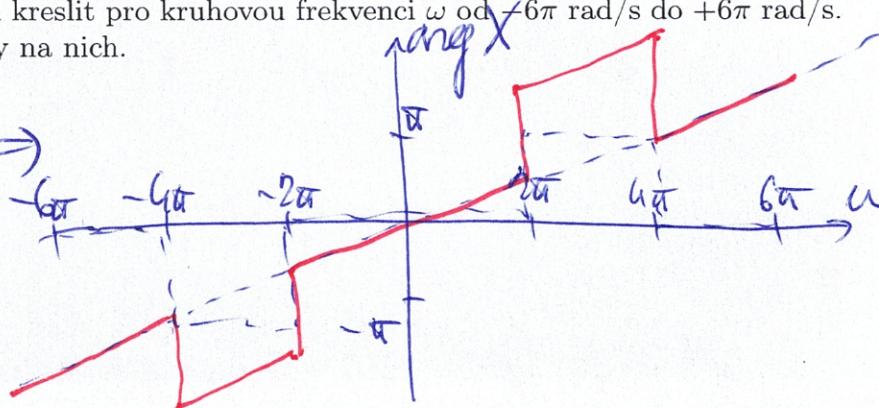
Viz A



**Příklad 10** Nakreslete do obrázků pod sebe modulovou i argumentovou část spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu se spojitým časem – posunutého obdélníkového impulsu:  $x(t) = \begin{cases} 1 & \text{pro } -0.75 \leq t \leq 0.25 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$ .

Všechny časy jsou v sekundách. Doporučuji kreslit pro kruhovou frekvenci  $\omega$  od  $-6\pi$  rad/s do  $+6\pi$  rad/s. Osy řádně označte a uveďte přesně hodnoty na nich.

Modul viz A  
Posun o  $\tau = +0,25\text{ s}$   $\Rightarrow$   
Vyklopení fáze o  $+0,25\omega$



**Příklad 11** V programu je pole  $X$  o rozměrech  $512 \times 512$  naplněné hodnotami Laplaceovy transformace  $X(s)$  signálu se spojitým časem  $x(t)$  (signál nemáte k disposici). Reálná složka proměnné  $s$  byla vygerována jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje hlavní (řádkový) index pole  $X$ , imaginární složka proměnné  $s$  byla vygerována také jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje vedlejší (sloupcový) index pole  $X$ . Napište (kód nebo vysvětlení), jak naplníte vektor  $X_{j\omega}$ , kde bude spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu  $x(t)$ .

viz A

**Příklad 12** Přenosová funkce systému se spojitým časem je  $H(s) = \frac{0.5s-1}{s+1}$ .

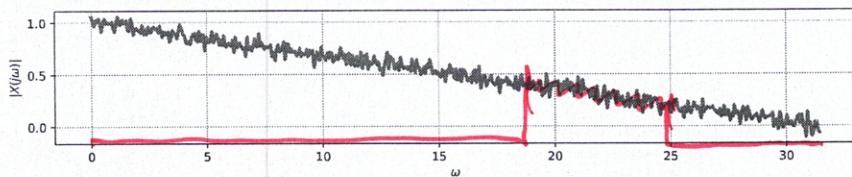
Napište výraz pro frekvenční charakteristiku takového systému.

$$H(j\omega) = \frac{0.5j\omega - 1}{j\omega + 1}$$

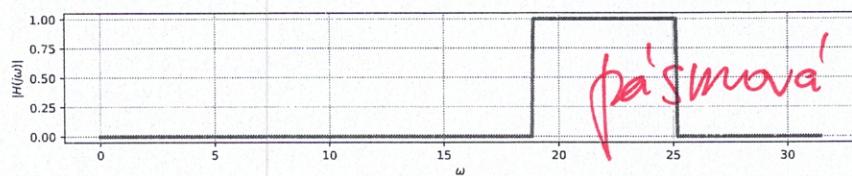
**Příklad 13** Krátce vysvětlete, jak se v diferenciální rovnici popisující chování systému se spojitým časem mohou objevit derivace. Opsání diferenciální rovnice ze seznamu rovnic nebo pouhé uvedení příkladu diferenciální rovnice nepovažuji za vysvětlení.

viz A

**Příklad 14** Na prvním obrázku je modul spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu na vstupu systému se spojitým časem. Na druhém obrázku je modul frekvenční charakteristiky systému  $H(j\omega)$ . Nakreslete modul spektrální funkce  $Y(j\omega)$  na výstupu systému. Můžete kreslit do kteréhokoliv z obrázků.



viz A



'basinova' propust'

**Příklad 15** Dokažte, že jednocestný usměrňovač  $y(t) = \begin{cases} x(t) & \text{pro } x(t) \geq 0 \\ 0 & \text{pro } x(t) < 0 \end{cases}$  není lineární tak, že na příkladu ukážete porušení podmínky linearity:  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$ ,  $x_2(t) \rightarrow y_2(t) \Rightarrow ax_1(t) + bx_2(t) \rightarrow ay_1(t) + by_2(t)$ .

viz A

**Příklad 16** Napište impulsní odezvu  $h[n]$  diskrétního systému (číslicového filtru), který převrací hodnotu a zpožďuje vstup:  $y[n] = -x[n-4]$ .

$n$	0	1	2	3	4
$x[n]$	0	0	0	0	-1

**Příklad 17** Odvodte vztah pro numerický výpočet Fourierovy řady spojitého periodického signálu  $x(t)$  s periodou  $T_1$ . Pomůcka: počítejte s tím, že máte navzorkovanou přesně jednu periodu signálu a že počet získaných vzorků je  $N$ . Pokud ve výsledku vyjde diskrétní Fourierova transformace (DFT), jasné ji vyznačte.

viz A

**Příklad 18** Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro vygenerování signálu s diskrétním časem, který při přehrání na vzorkovací frekvenci  $F_s = 16000$  Hz bude cosinusovka na frekvenci  $f_1 = 250$  Hz s trváním 2 sekundy. Výsledek nechť je v poli x. Určení počtu vzorků je součástí řešení.

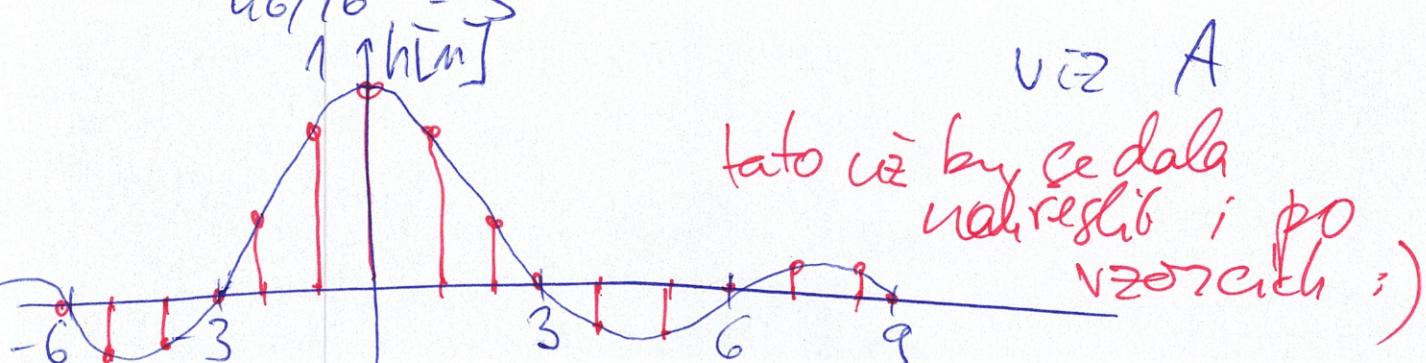
$F_s = 16000$   
dále viz A

**Příklad 19** Napište matematicky navzorkovaný signál  $x_s(t)$ , který vznikne násobením vzorkovaného signálu  $x(t)$  se vzorkovacím signálem  $s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT_s)$ , kde  $T_s$  je vzorkovací perioda. Napsat  $x_s(t) = x(t)s(t)$  nestačí, výsledek chci jako jednu sumu.

$$x_s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \dots \quad \text{viz A}$$

**Příklad 20** Nakreslete impulsní odezvu  $h_{aa}[n]$  anti-aliasingového filtru pro podvzorkování (downsampling) diskrétního signálu vzorkovaného na  $F_{s1} = 48$  kHz na nižší vzorkovací frekvenci  $F_{s2} = 16$  kHz. Přesně napište, na které vzorkovací frekvenci bude anti-aliasingový filtr pracovat, přesně popište osy v obrázku.

$$48/16 = 3$$



# Semestrální zkouška ISS/ISSk, řádný termín, 15.1.2024, skupina D

Login: ..... Příjmení a jméno: ..... Podpis: .....  
 (prosím čitelně!)

**Příklad 1** V tabulce jsou dány dva diskrétní signály o délce  $N = 3$ . Vypočtěte a zapište všechny nenulové vzorky jejich lineární konvoluce  $y[n] = x_1[n] \star x_2[n]$ . Pozor, tabulkou budete možná muset rozšířit.

$n$	0	1	2	3	4
$x_1[n]$	1	2	3		
$x_2[n]$	1	-1	2		
$y[n]$	1	1	3	1	6

**Příklad 2** Napište podmínu, kterou musí splňovat impulsní odezva  $h[n]$  nekauzálního číslicového filtru.

$h[n] \neq 0$  alespoň pro jeden vzorek  
 $n < 0$

**Příklad 3** Je dán číslicový filtr 4. rádu s přenosovou funkcí  $H(z) = \frac{1+b_1z^{-1}+b_2z^{-2}+b_3z^{-3}+b_4z^{-4}}{1+a_1z^{-1}+a_2z^{-2}+a_3z^{-3}+a_4z^{-4}}$ . Pro jeho implementaci máte k disposici jen bloky 2. rádu, které můžete řetězit za sebou. Jeden blok 2. rádu má přenosovou funkci  $H_k(z) = \frac{1+b_{k1}z^{-1}+b_{k2}z^{-2}}{1+a_{k1}z^{-1}+a_{k2}z^{-2}}$ . Kolik takových bloků budete potřebovat a jak určíte jejich koeficienty  $a_{ki}$ ,  $b_{ki}$ ? Není potřeba psát veškerou matematiku, stačí popsát základní myšlenku.

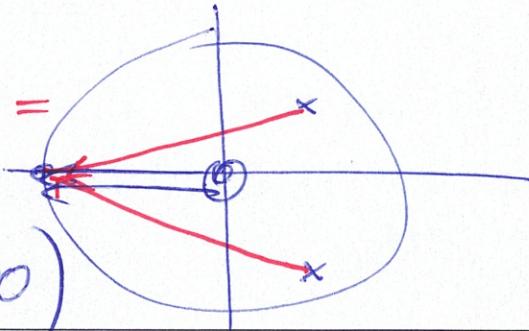
viz A

**Příklad 4** Číslicový filtr má dva nulové body:  $n_1 = 0$  a  $n_2 = 0$  a dva póly:  $p_1 = 0.5 + 0.5j$  a  $p_2 = 0.5 - 0.5j$ . Určete modul jeho frekvenční charakteristiky na normované kruhové frekvenci  $\omega_1 = \pi$  rad.

Pomůcka:  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 0.5^2}} = 1.41$ ,  $\frac{1}{\sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = 0.63$ .

$$|H| = \frac{1 \cdot 1}{\sqrt{0.5^2 + 1.5^2} \cdot \sqrt{0.5^2 + 1.5^2}} = \\ = (0.63)^2$$

$|H(e^{j\omega_1})| = \underline{0.36}$  (přesně 0.400)



**Příklad 5** V programu byla odhadnuta funkce hustoty rozdělení pravděpodobnosti  $p(x)$ . Její hodnoty jsou uloženy v poli px, které má N prvků. Hodnoty parametru  $x$  jsou uloženy v poli x, které má také N prvků. Hodnoty v x stoupají rovnoměrně, vzdálenost mezi nimi je v proměnné Delta. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro určení střední hodnoty.

viz A

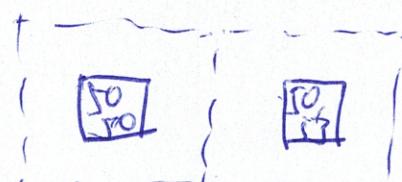
**Příklad 6** Ve vektoru  $x$  o délce  $N = 200$  jsou vzorky ergodického náhodného signálu (pozor, v minulém cvičení byl  $x$  parametr funkce hustoty, teď je to signál). Máte k disposici funkce pro výpočet FFT a autokorelace. Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro odhad a zobrazení spektrální hustoty výkonu  $G_x(e^{j\omega})$  pro normované kruhové frekvence  $\omega$  od 0 rad do  $\pi$  rad.

viz A/B

**Příklad 7** Popište, jak se liší 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$  od 2D-DCT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] \cos[\frac{\pi}{K}(k + \frac{1}{2})m] \cos[\frac{\pi}{L}(l + \frac{1}{2})n]$ . Zaměřte se na charakter a frekvence bází a na charakter a případné symetrie ve výstupu  $X[m, n]$ .

viz A

**Příklad 8** Obrázek  $x[k, l]$  o rozměrech  $K = 100$  krát  $L = 100$  pixelů obsahuje dva bílé pixely:  $x[50, 50] = 1$ ,  $x[50, 53] = 1$ , ostatní jsou nulové. Obrázek je filtrován 2D-filtrem (maskou, konvolučním jádrem) o rozměrech  $3 \times 3$ , jehož všechny prvky mají hodnotu  $\frac{1}{9}$ . Určete počet nenulových pixelů ve výsledném obrázku.

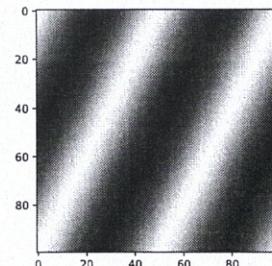


18 nenulových pixelů

**Příklad 9** Na obrázku je zobrazena reálná složka báze 2D-DFT  $X[m, n] = \sum_{k=0}^{K-1} \sum_{l=0}^{L-1} x[k, l] e^{-j2\pi(\frac{mk}{K} + \frac{nl}{L})}$ . Černá odpovídá hodnotě -1, bílá +1. Určete, který koeficient 2D-DFT  $X[m, n]$  bude tato báze počítat.

$$m = \dots, \quad n = \dots$$

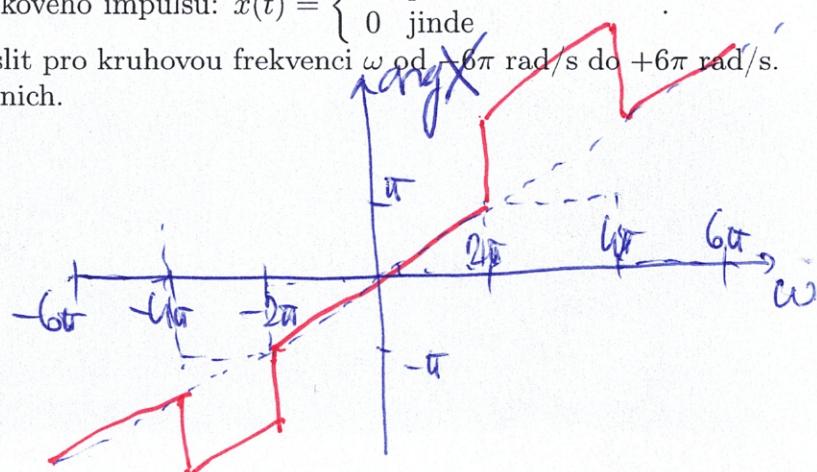
viz A



**Příklad 10** Nakreslete do obrázků pod sebe modulovou i argumentovou část spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu se spojitým časem – posunutého obdélníkového impulsu:  $x(t) = \begin{cases} 1 & \text{pro } -1 \leq t \leq 0 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$ .

Všechny časy jsou v sekundách. Doporučuji kreslit pro kruhovou frekvenci  $\omega$  od  $-6\pi$  rad/s do  $+6\pi$  rad/s. Osy řádně označte a uveďte přesné hodnoty na nich.

modul viz A  
posun  $\omega \approx +0,5$  sec  
 $\Rightarrow$  výklopní fáze  
0 0,5  $\omega$



**Příklad 11** V programu je pole  $X$  o rozměrech  $512 \times 512$  naplněné hodnotami Laplaceovy transformace  $X(s)$  signálu se spojitým časem  $x(t)$  (signál nemáte k disposici). Reálná složka proměnné  $s$  byla vygerována jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje hlavní (řádkový) index pole  $X$ , imaginární složka proměnné  $s$  byla vygerována také jako 512 hodnot od -5 do +5 a určuje vedlejší (sloupcový) index pole  $X$ . Napište (kód nebo vysvětlení), jak naplníte vektor  $X_{j\omega}$ , kde bude spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu  $x(t)$ .

viz A

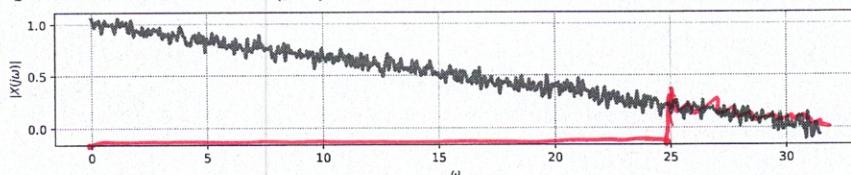
**Příklad 12** Přenosová funkce systému se spojitým časem je  $H(s) = \frac{0.3s-1}{0.5s+1}$ . Napište výraz pro frekvenční charakteristiku takového systému.

$$H(j\omega) = \frac{0.3j\omega - 1}{0.5j\omega + 1}$$

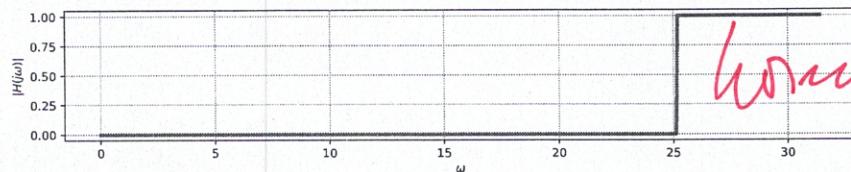
**Příklad 13** Krátce vysvětlete, jak se v diferenciální rovnici popisující chování systému se spojitým časem mohou objevit derivace. Opsání diferenciální rovnice ze seznamu rovnic nebo pouhé uvedení příkladu diferenciální rovnice nepovažuji za vysvětlení.

viz A

**Příklad 14** Na prvním obrázku je modul spektrální funkce  $X(j\omega)$  signálu na vstupu systému se spojitým časem. Na druhém obrázku je modul frekvenční charakteristiky systému  $H(j\omega)$ . Nakreslete modul spektrální funkce  $Y(j\omega)$  na výstupu systému. Můžete kreslit do kteréhokoliv z obrázků.



viz A



kom' propust!

**Příklad 15** Dokažte, že jednocestný usměrňovač  $y(t) = \begin{cases} x(t) & \text{pro } x(t) \geq 0 \\ 0 & \text{pro } x(t) < 0 \end{cases}$  není lineární tak, že na příkladu ukážete porušení podmínky linearity:  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$ ,  $x_2(t) \rightarrow y_2(t) \Rightarrow ax_1(t) + bx_2(t) \rightarrow ay_1(t) + by_2(t)$ .

viz A

**Příklad 16** Napište impulsní odezvu  $h[n]$  diskrétního systému (číslicového filtru), který převrací hodnotu a zpožďuje vstup:  $y[n] = -x[n - 4]$ .

Už C

**Příklad 17** Odvodte vztah pro numerický výpočet Fourierovy řady spojitého periodického signálu  $x(t)$  s periodou  $T_1$ . Pomůcka: počítejte s tím, že máte navzorkovanou přesně jednu periodu signálu a že počet získaných vzorků je  $N$ . Pokud ve výsledku vyjde diskrétní Fourierova transformace (DFT), jasné ji vyznačte.

Už A

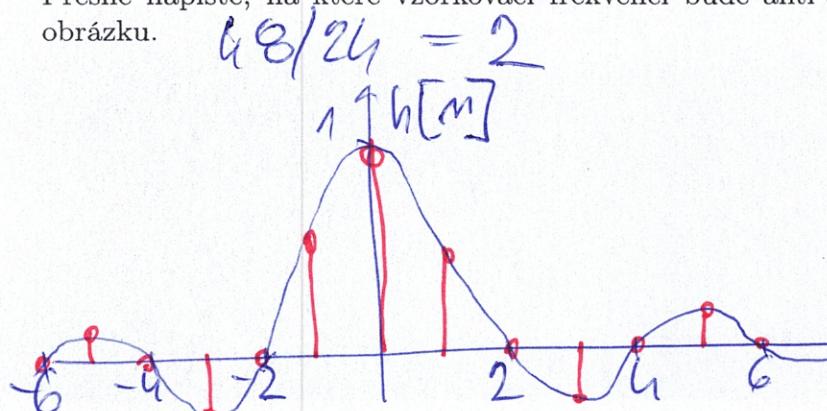
**Příklad 18** Napište kód v C, Python/Numpy nebo pseudokód pro vygenerování signálu s diskrétním časem, který při přehrání na vzorkovací frekvenci  $F_s = 8000$  Hz bude cosinusovka na frekvenci  $f_1 = 250$  Hz s trváním 2 sekundy. Výsledek nechť je v poli x. Určení počtu vzorků je součástí řešení.

$F_s = 8000$   
dále už A

**Příklad 19** Napište matematicky navzorkovaný signál  $x_s(t)$ , který vznikne násobením vzorkovaného signálu  $x(t)$  se vzorkovacím signálem  $s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT_s)$ , kde  $T_s$  je vzorkovací perioda. Napsat  $x_s(t) = x(t)s(t)$  nestačí, výsledek chci jako jednu sumu.

$x_s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \dots$  Už A

**Příklad 20** Nakreslete impulsní odezvu  $h_{aa}[n]$  anti-aliasingového filtru pro podvzorkování (downsampling) diskrétního signálu vzorkovaného na  $F_{s1} = 48$  kHz na nižší vzorkovací frekvenci  $F_{s2} = 24$  kHz. Přesně napište, na které vzorkovací frekvenci bude anti-aliasingový filtr pracovat, přesně popište osy v obrázku.



Už A  
tato už by se měla kreslit po vzorcích ;)