

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Svoboda Ondřej
Téma: GPU implementace Resampling Antialiasingu (id 17945)
Vedoucí: Starka Tomáš, Ing., VCIT FIT VUT

1. Informace k zadání

V práci se měl student šířeji seznámit s problémem zvaným aliasing a jeho řešením v počítačové grafice. Dále měl nastudovat a implementovat metodu RSAA na GPU pomocí moderního OpenGL. Pro srovnání měl student demonstrovat zobrazení bez AA a s klasickým MSAA. Zadání je náročné svým rozsahem a také proto, že je potřeba využít znalostí jejichž základy se učí až v magisterském studiu.

2. Práce s literaturou

Student prokázal výbornou schopnost vyhledat si a porozumět novým poznatkům v nadstandardním rozsahu, z nichž je mnoho poměrně složitých vědeckých článků nebo technických dokumentací.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl odpočátku aktivní. Konzultoval vždy věcně a byl dobře připraven.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu i s mnohými rozšířeními. Např. kapitola měření (metoda PSNR) nebo implementace vylepšené varianty algoritmu.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student pracoval od počátku do konce s nasazením. Konzultoval průběžně a nebál se pustit do značných rozšíření, i přes pokročilost zadání. Student dále pracoval s interní knihovnou GPUEngine, čímž pomohl při jejím testování/vývoji.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 1. června 2016

.....
podpis