

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Dressler David

Téma: Nástroje pro profilování aplikací v Unixu (id 18178)

Oponent: Chalupníček Kamil, Ing., UPGM FIT VUT

- | | |
|--|--------------------------------|
| 1. Náročnost zadání | průměrně obtížné zadání |
| 2. Splnění požadavků zadání
Body zadání byly formálně naplněny. | zadání splněno |
| 3. Rozsah technické zprávy
Technická zpráva je v obvyklém rozsahu. | je v obvyklém rozmezí |
| 4. Prezentační úroveň předložené práce
Práce je členěna logicky, jednotlivé kapitoly reflektují přímo body zadání. | 75 b. (C) |
| 5. Formální úprava technické zprávy
Po jazykové stránce je práce v pořádku a je psaná srozumitelně. Obsahuje převážně text, který doplňují pouze dvě tabulky a jeden graf/obrázek. | 77 b. (C) |
| 6. Práce s literaturou
Zdroje k této problematice jsou převážně volně dostupné dokumentace a ty byly využity relevantně. | 80 b. (B) |
| 7. Realizační výstup
Student samostatně vytvořil modelové situace formou virtuálních strojů na jednom fyzickém hardware. Zvolil vhodné nástroje pro zjištění důsledků nastalých v souvislosti se simulovanými zátěžemi v těchto modelových situacích. | 80 b. (B) |
| 8. Využitelnost výsledků
Práce je kompilačního charakteru, výsledky prezentují sice laboratorní, ale přesto možné situace, kdy jsou použité nástroje cestou ke zjištění faktického stavu v systému a umožňují administrátorovi systému danou situaci (vy)řešit. | |
| 9. Otázky k obhajobě
- | |
| 10. Souhrnné hodnocení
Student samostatně zrealizoval modelové situace formou několika virtualizovaných strojů na jednom fyzickém hardwaru. Ukázal využití zvolených nástrojů pro přiblížení pohledu na to, co se děje uvnitř systému v těchto definovaných modelových situacích. Stálo by za zvážení provést realizaci formou malé sítě s několika fyzickými počítači, ale pro účely prezentování nástrojů je zvolené řešení také vhodné. | 78 b. dobře (C) |

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2016

.....
podpis