

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Gulán Filip
Téma: Webová platforma pro tvorbu her (id 18549)
Oponent: Křivka Zbyněk, Ing., Ph.D., UIFS FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** průměrně obtížné zadání
Jádro práce staví na rozšíření znalostí o webových technologiích vyučovaných v předmětu Informační systémy. Náročnost práce tedy odvozuji především z počtu a složitosti nakonec implementovaných modulů jako průměrnou.
- 2. Splnění požadavků zadání** zadání splněno
- 3. Rozsah technické zprávy** je v obvyklém rozmezí
Kapitola Testování se ve skutečnosti zabývá pouze testy samotné komunikace přes implementované API. Byla provedena kontrola návratových kódů, ale v rámci testů nebyly kontrolovány navracené výsledky. K otestování funkčnosti serverové části došlo pouze v rámci implementace demonstrační hry, což navíc nebylo v dokumentaci ujasněno. Jako nedostatečné považuji uvést popis možných vylepšení a rozšíření celého systému pouze v jediné větě na konci závěru.
- 4. Prezentací úroveň předložené práce** 78 b. (C)
Text má klasickou strukturu, kterou autor doplnil vhodnými diagramy především v sekcích o návrhu a implementaci řešení. V textu o návrhu chybí alespoň základní popis funkcionality implementovaných modulů (např. co má na starost modul "kontrola domén" a jaké kontroly budou typicky prováděny).
- 5. Formální úprava technické zprávy** 80 b. (B)
Přestože je práce psána ve slovenštině, tak si dovoluji hodnotit její jazykovou i slohovou kvalitu lehce nadprůměrně (občas přebývá interpunkce, občas se vloudí anglikanismus). Text obsahuje některé drobné typografické nedostatky (např. občas mezera před čárkou, způsob psaní výpustku, psaní zkratk malými písmeny).
- 6. Práce s literaturou** 75 b. (C)
Až na dvě knihy jsou zdroje internetové a všechny jsou relevantní a v textu řádně citovány.
- 7. Realizační výstup** 95 b. (A)
Realizační výstup je velmi povedený. Navržené API je minimalistické, což by mohlo napomoci k jednoduššímu použití. Jednoduchá hra Pexaso vhodně a ne zbytečně složitě demonstruje všechny implementované moduly. Zdrojový kód je napsán čistě a vzhledem k předpokládanému použití komentovaný anglicky.
- 8. Využitelnost výsledků**
Celý systém je prakticky okamžitě připraven k testovacímu nasazení. Nicméně vzhledem ke komerční povaze většiny vývoje webových her se nepředpokládá masovější využití.
- 9. Otázky k obhajobě**
 - Popis *CORS* na straně 23-24 je trochu zmatený. Můžete lépe vysvětlit využití a princip tohoto mechanismu?
 - Proč nebylo využito mírně rozšířených tabulek *Storage* a *StorageValue* i pro uložení skóre?
- 10. Souhrnné hodnocení** 80 b. velmi dobře (B)
Průměrně obtížné zadání bylo splněno velmi pěkně a precizně především v implementační části. Textová část je spíše průměrná. Hodnotím stupněm B.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2016

.....
podpis