

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Joščák Juraj
Téma: 3D logická hra s principy deformace prostoru (id 18606)
Vedoucí: Tóth Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce se zabývá implementací logické hry s principy deformace prostoru. Práce byla mírně náročnější, protože zahrnuje řadu témat: deformace prostoru, návrh úrovní, kolize deformované geometrie a akcelerace kolizí na gpu.

2. Práce s literaturou

Student si literaturu vyhledával samostatně.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student na konzultace chodil zřídka, ale vždy předvedl značný kus práce. Dohodnute termíny a úkoly plnil. Bral v ohled připomínky a návrhy na vylepšení.

4. Aktivita při dokončování

Student pracoval průběžně a práci dokončil včas. Výsledná práce byla řádně zkonzultována.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student zadání splnil velmi dobře, pracoval aktivně, samostatně a ukázal znalosti z mnoha oblastí potřebných pro tvorbu hry. Navrhuji hodnocení A (90 bodů).

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 1. června 2016

.....
podpis