

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Chomo Michal  
**Téma:** Využití VR headsetu pro výuku hry na klavír/klávesy (id 18810)  
**Vedoucí:** Šolony Marek, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Jedná se o průměrně náročné zadání, úlohou bolo naštudovať problematiku homografie a princípov rozšírenej reality. Študent si zvolil využitie Google Cardboardu a implementáciu pre mobilné zariadenia s operačným systémom Android.

### 2. Práce s literaturou

Študent pracoval čiastočne s doporučenou literatúrou a taktiež samostatne vyhľadával materiály k problematike vývoja pre mobilné zariadenia s operačným systémom Android.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Študent pracoval prevažne samostatne, konzultácie a informácie o stave práce mohli byť častejšie.

### 4. Aktivita při dokončování

Zadanie a technická práca boli dokončené včas, pripomienky a návrhy študent zapracoval.

### 5. Publikáční činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**dobře (C)**

Študent pracoval prevažne samostatne, sám prichádzal s návrhmi riešenia niektorých problémov. Komunikácia a konzultácie avšak mohli byť trochu frekventovanejšie.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 27. května 2016

.....  
podpis