

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Venhoda Lukáš  
**Téma:** Generování voxelových scén (id 18826)  
**Vedoucí:** Milet Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Práce se zabývá implementací jednoduchého voxelového enginu. Práce by byla průměrně obtížná, kdyby student vlastní intervencí obtížnost značně nezvýšil. Student využil pokročilejší techniky jako je sparse voxel tree a akcelerace pomocí compute shaderů. Tyto techniky přesahují rámec bakalářského studia.

### 2. Práce s literaturou

Student si samostatně vyhledával literární zdroje. Využil některé moderní vědecké články, které se týkají voxelizace.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval aktivně v průběhu celého roku. Komunikoval a na konzultace chodil připravený.

### 4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci spíše ve spěchu.

### 5. Publikační činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**velmi dobře (B)**

Student implementoval složitější práci a zadání samostatně rozšířil. Z tohoto důvodu hodnotím práci známkou B (85 bodů).

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 22. května 2016

.....  
podpis