

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Zelníček Filip
Téma: Automatizace hry "Hearthstone" (id 18995)
Vedoucí: Zemčík Pavel, prof. Dr. Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání bakalářské práce bylo poměrně náročné a bylo zaměřeno na automatizaci počítačových her, speciálně hry "Hearthstone". Náročnost zadání bylo dáno skutečností, že student, který se mimochodem na formulaci zadání aktivně podílel, musel nastudovat množství podkladů mimo rámec bakalářského studia.

2. Práce s literaturou

S literaturou pracoval student poměrně samostatně a iniciativně. Bohužel se však dosti zaměřil na webové zdroje k samotné hře a poněkud zanedbal literaturu k metodám umělé inteligence a jiným zdrojům se vztahem ke "state of the art".

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl zpočátku aktivní a konzultoval možné principy automatizace hry. Poté konzultační aktivita poněkud opadla a student obnovil konzultace až poměrně těsně před odevzdáním práce. Pak konzultoval metody i text práce, ale bohužel cca měsíc před odevzdáním utrpěl "havárii se ztrátou dat", což výsledek práce dosti ovlivnilo a student musel využít jiné než původně zamýšlené postupy.

4. Aktivita při dokončování

Přes výše uvedené skutečnosti dokončil student práci včas, i když "jinak než původně zamýšlel". Práce byla dokončena tedy včas, ale prakticky bez časové rezervy. Je zřejmé, že kdyby student začal dříve (a kdyby nedošlo k havárii), byl by výsledek lepší.

5. Publikační činnost, ocenění

-

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Nakonec, přes potíže, byla práce dokončena včas, nicméně se asi dá říci, že nedosáhla očekávaných parametrů přes velké úsilí studenta. Nakonec se ale přecejeno jedná o solidní práci.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 6. června 2016

.....
podpis