

## Posudek oponenta bakalářské práce

**Student:** Kramár Adam  
**Téma:** Desková Hra pro Apple TV (id 19866)  
**Oponent:** Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** průměrně obtížné zadání  
Cílem práce bylo vytvořit deskovou hru pro Apple TV. Student se seznámil se způsoby vytváření aplikací pro tato zařízení a vytvořil hru, kde se hráč vyhýbá překážkám a sbírá předměty.
- 2. Splnění požadavků zadání** zadání splněno s drobnými výhradami  
Vytvořená hra je funkční a zadání bylo splněno, pokud bychom tuto hru považovali za deskovou. Ostatně k tomu také bude směřovat jedna z mých otázek. Pokud bychom tolerovali hru, která spadá dle mého názoru mezi hry takzvaně arkádové, pak je tento bod v pořádku.
- 3. Rozsah technické zprávy** je v obvyklém rozmezí
- 4. Prezentační úroveň předložené práce** 58 b. (E)  
Jako čtenář jsem s prezentací nebyl úplně spokojený. Text není příliš čtivý, je monotónní a vyžaduje soustředění. Přesto se z něj moc nedozvíme. O tom jak konkrétně vypadá hra téměř vůbec, jen to, že je třeba vyhýbat se překážkám. Na jednom místě je vysvětleno, co je to breakpoint, jinde se používají zkratky knihoven a programovacích prostředků bez jakéhokoli upřesnění.
- 5. Formální úprava technické zprávy** 80 b. (B)  
Formální úprava je dobrá. Text je psán slovensky, ale žádné výrazné pravopisné chyby jsem v něm neobjevil. Co se mi ale příliš nelíbilo, byly prezentované obrázky. Mám za to, že řada z nich nijak nepřispívá k informování o projektu jako takovém. Obrázky jak vypadá ovladač používaného zařízení, nebo jak vypadá obrazovka debuggeru, nejsou mnoho mnoho vypovídající a jsou často zbytečné.
- 6. Práce s literaturou** 80 b. (B)  
K tomu, aby mohl být projekt realizován, musel student nastudovat literaturu o programování systémů Apple. To také učinil, jednotlivé zdroje jsou vhodně voleny a správně odkazovány.
- 7. Realizační výstup** 85 b. (B)  
Relizační výstup je funkční a byl mi předveden na emulátoru.
- 8. Využitelnost výsledků**  
Jedná se o hru, tedy výsledek může zabavit uživatele Apple TV. Přehledově se z práce dá vyčíst, jak se aplikace pro tato zařízení vytváří.
- 9. Otázky k obhajobě**
  - Které hry řadíme mezi hry deskové a jak s nimi souvisí ta, kterou jste vytvořil?
  - Proč by měl hrát hráč hry na televizi, když je dnes možné hrát tyto hry, na PC, noteboocích, telefonech, nebo i inteligentních hodinkách?
- 10. Souhrnné hodnocení** 75 b. dobře (C)  
Práci hodnotím jako průměrnou. Vytvořením programu student prokázal, že má schopnosti k tomu, aby získal titul bakalář, ovšem ve svých schopnostech psát odborné texty by měl přidat.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2017

.....  
podpis