

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Salvet Lukáš
Téma: Hra pro Android OS (id 19904)
Vedoucí: Szóke Igor, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Jedná se o vlastní téma studenta. Cílem práce bylo vytvořit Android hru, která bude jednoduchá a zábavná. Student měl jednoznačnou představu o herním mechanismu. Náročnost práce spočívá v implementaci bez použití frameworku a odladění herních mechanismů tak, aby byly zábavné. Dosažené výsledky vidím jako průměrné. Student měl jasnou představu, co a jak chce dělat a nenechal se vedoucím příliš ovlivnit.

2. Práce s literaturou

Student postupoval při získávání literatury a znalostí aktivně a samostatně. Nastudoval prameny, které mu byly doporučeny. Sám si našel další potřebné zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval aktivně a průběžně. Na konzultace docházel pravidelně každých 14 dní. Byl připraven a ukázal pokrok při řešení. Sděloval vedoucímu další postup při řešení práce.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončil aplikaci a text práce v lehké časové tísní. Struktura předfinální verze textové práce byla konzultována ve dvou iteracích několik dní před odevzdáním. Vedoucímu není známo zda byly změny zapracovány.

5. Publikační činnost, ocenění

Aplikace je zveřejněna na Google Play.

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Student pracoval průběžně a chodil na konzultace. Bohužel spolupráce nebyla z pohledu vedoucího vždy jednoduchá. Student měl jasnou představu co a jak chce dělat, kterou jsem ne vždy sdílel.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2017

.....
podpis