

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Hladyuk Yuriy  
**Téma:** Virtuální realita: Technologické demo s Oculus Rift (id 19908)  
**Vedoucí:** Kobrtek Jozef, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Úlohou študenta bolo oboznámiť sa s programovaním pre virtuálnu realitu bez použitia existujúcich platforiem ako Unity či Unreal Engine, ale vyvinutím vlastnej OpenGL aplikácie v kombinácii s Oculus Rift. Zadanie hodnotím ako náročnejšie.

Nad rámec zadania bol, pre zvýšenie kvality výstupu, implementovaný napr. efekt normal mapping či procedurálne generovaná vodná hladina. Študent tiež svoju prácu otestoval na nemalej vzorke užívateľov.

### 2. Práce s literaturou

V práci použil literatúru doporučenú vedúcim, taktiež si samostatne vyhľadal dostatočné množstvo zdrojov.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Študent bol počas oboch semestrov aktívny, o konzultácie sa hlásil často sám.

### 4. Aktivita při dokončování

Práca bolo dokončená včas, text bol pred odovzdaním viackrát konzultovaný, väčšina pripomienok bola zapracovaná.

### 5. Publikační činnost, ocenění

Bez publikačnej činnosti.

### 6. Souhrnné hodnocení

**výborně (A)**

Vzhľadom na aktívny prístup k práci, rozšíreniam nad rámec zadania a dôraz venovaný testovaniu hodnotím známku A.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 28. května 2017

.....  
podpis