

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Grenar Petr

Téma: Mobilní aplikace pro pořizování detailních statistik ze zápasů v basketbalu (id 19912)

Oponent: Špaňhel Jakub, Ing., UPGM FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** **obtížnější zadání**
Student měl za úkol navrhnout a vytvořit mobilní aplikaci pro zaznamenávání statistik v basketbalu. Výsledné řešení obsahuje možnosti vkládat jak základní basketbalové statistiky, tak statistiky definované uživatele, s možností zadávání statistik více uživateli a synchronizací dat v reálném čase.
- 2. Splnění požadavků zadání** **zadání splněno s podstatným rozšířením**
Práce obsahuje podstatné rozšíření ve formě možnosti zadávání statistik více uživateli zároveň a synchronizací dat mezi zařízeními v reálném čase.
- 3. Rozsah technické zprávy** **přesahuje obvyklé rozmezí**
Text obsahuje větší množství obrázků z návrhu řešení a mockupy plánovaného rozšíření ve formě webového rozhraní.
- 4. Prezentací úroveň předložené práce** **85 b. (B)**
 - Rozsah jednotlivých kapitol je dostačující. Kapitoly nepostrádají žádné důležité informace, které by bránily pochopení práce.
 - Text má logickou strukturu a jednotlivé kapitoly na sebe dobře navazují.
 - Ukázky návrhu aplikace bych volil pouze formou vizualizace obrazovky. Při vizualizaci celého mobilního zařízení působí trochu rušivým dojmem.
- 5. Formální úprava technické zprávy** **80 b. (B)**
 - Práce obsahuje v malé míře některé typografické chyby - např. jednoznakové předložky/spojky na koncích řádků, nebo některé obrázky nejsou v textu odkazovány.
 - Práce má minimální množství gramatických chyb. Po jazykové stránce je v naprostém pořádku.
- 6. Práce s literaturou** **90 b. (A)**
 - Autor cituje převážně technickou literaturu o UI a vývoji pro Android, což je u tohoto typu práce v pořádku.
 - Použití citací v textu je bezchybné.
- 7. Realizační výstup** **95 b. (A)**
 - Řešitel vytvořil mobilní aplikaci pro platformu Android, která umožňuje zadávání různých statistik v basketbalu (obecných i uživatelsky definovaných).
 - Zadávání jednotlivých statistik je intuitivní a rychlé.
 - Data jsou navíc synchronizována napříč zařízeními v reálném čase (v závislosti na nastavení sdílení dat).
 - Aplikace by potřebovala pouze drobné úpravy po vizuální stránce.
- 8. Využitelnost výsledků**
Uživatel vytvořil aplikaci pro mobilní platformu Android, která je dostupná v aplikačním obchodě Google Play volně ke stažení.
- 9. Otázky k obhajobě**
 1. V situaci zadávání statistik více uživateli do jednoho zápasu najednou, bylo by žádoucí zabezpečit synchronizaci hracího času mezi jednotlivými zařízeními? Pokud ano, jakým způsobem by toto bylo možné zajistit?
- 10. Souhrnné hodnocení** **89 b. velmi dobře (B)**
Student vytvořil funkční aplikaci pro zadávání basketbalových statistik a uveřejnil k volnému stažení pro platformu Android. Vytvořená aplikace je velmi kvalitní a je už nyní použitelná. Popis jejího řešení je úplný. Diskutuje i chystané rozšíření projektu. Celkově práci hodnotím na pomezí stupňů **A/B**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2017

.....
podpis