

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Jareš Petr

**Téma:** Počítač jako inteligentní spoluhráč ve slovně-asociační hře Krycí jména (id 21503)

**Vedoucí:** Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Práce vyžadovala získání přehledu v oblasti vektorových reprezentací slov a základní orientaci v popisu strategií a ohodnocovacích funkcí z teorie her, praktickou realizaci systému pro zapojení počítače do hry Krycí jména a rozsáhlé vyhodnocení výsledků. Student splnil tyto úkoly výborně, navíc získal zkušenost s vlastním počítáním vektorových reprezentací z rozsáhlých korpusových dat, realizoval webové rozhraní pro hraní hry a rozšířil možnosti hraní i pro anglický jazyk.

### 2. Práce s literaturou

Student aktivně získával studijní materiály, které mu posloužily jako základ pro zpracování kvalitního přehledu stavu poznání v relevantních oblastech.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivita studenta v průběhu řešení byla v zimním i letním semestru příkladná, práci věnoval nadprůměrné množství času, každý týden informoval o postupu vývoje a pravidelně konzultoval výsledky.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu, moje připomínky k průběžné verzi technické zprávy byly zapracovány.

### 5. Publikační činnost, ocenění

-

### 6. Souhrnné hodnocení

**výborně (A)**

Aktivitu studenta při řešení práce hodnotím jako výbornou, tématu se věnoval soustavně v obou semestrech a vytvořil velmi kvalitní herní systém, který může soupeřit i s dobrými lidskými hráči.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....  
podpis