

Supervisor assessment of Bachelor's Thesis

Student: Slávka Michal
Title: Playing Gomoku with Neural Networks (id 21764)
Supervisor: Hradiš Michal, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Assignment comments

Zadání předpokládá, že student nastuduje a použije state-of-the-art metody, které se dokáží naučit hrát hry pouze ze vzájemného soutěžení. Jedná se o náročné téma kvůli obtížnější pochopitelnosti metod, časové složitosti experimentů i kvůli technické náročnosti řešení, pokud má dosahovat prakticky využitelné rychlosti výpočtů. Student zadání splnil.

2. Literature usage

Student si aktivně vyhledal potřebné zdroje a důkladně je nastudoval. Získané informace v práci vhodným způsobem použil.

3. Assignment activity, consultation, communication

Student pracoval aktivně a se zájmem během celého semestru. Na konzultace docházel pravidelně a byl na ně vždy kvalitně připraven.

4. Assignment finalisation

Student sice práci dokončoval blízko termínu odevzdání, ale ještě to nebylo příliš ve spěchu. Text důkladně konzultoval.

5. Publications, awards

6. Total assessment

excellent (A)

Student se nebál ponořit do náročného tématu a pracoval na něm důsledně a se zájmem. Výsledek jeho práce je kvalitní.

In Brno 31. May 2019

Hradiš Michal, Ing., Ph.D.
supervisor