

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Heindlová Tina
Téma: Ověřování správnosti herních prostředí pomocí davu autonomních agentů (id 21912)
Vedoucí: Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Práci hodnotím jako náročnější. Studentka se musela seznámit s novým grafickým systémem vyvíjeným pro počítačové hry. Dále bylo jejím úkolem navrhnout, implementovat a ověřit algoritmus pro ověřování, že v herním prostředí se nevyskytují nežádoucí anomálie, způsobující špatnou hratelnost, například zaseknutí postav na místě. Během řešení studentka na poskytnutých příkladech ověřila možnost vytváření prostředí v tomto systému a dále navrhla sice jednoduchý, ale nakonec funkční systém pro detekci některých takových anomálií. Zadání považuji za splněné, i když při větší snaze mohl být výsledný algoritmus funkčně kvalitnější.

2. Práce s literaturou

Literatura byla použita pro nastudování způsobu vytváření herních prostředí v systému Enfusion podle pokynů konzultanta z Bohemia Interactive. Metody prohledávání stavového prostoru, které byly při řešení použity, byly převzaty z přednášek předmětu IZU.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivitu při řešení zadání studentka projevovala na začátku řešení, kdy došlo i ke konzultacím s firmou Bohemia Interactive, která zadání inspirovala, a pak také a zejména během posledních týdnů řešení.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena na poslední chvíli a o funkčnosti navrženého řešení jsem byl informován pouze několik dní před termínem odevzdání.

5. Publikační činnost, ocenění

Publikační činnost prozatím nebyla žádná.

6. Souhrnné hodnocení

Vzhledem k zvýšené aktivitě v posledních týdnech řešení projektu hodnotím nakonec aktivitu studentky jako uspokojivou, tedy stupněm D.

uspokojivě (D)

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 19. srpna 2019

Zbořil František, doc. Ing., Ph.D.
vedoucí práce