

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Hurta Martin  
**Téma:** Podpora hry Krycí jména na mobilním telefonu s OS Android (id 21917)  
**Vedoucí:** Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Práce měla za úkol navázat na výsledky předchozích bakalářských a diplomových prací, překonat jejich omezení a vytvořit prakticky použitelnou aplikaci, která bude pomáhat při hraní populární hry. Studentovi se podařilo díky iterativnímu vývoji a průběžnému zohledňování zpětné vazby od uživatelů cíle práce naplnit. Drobnou výtku mám snad jen ke způsobu rozpoznávání herního klíče - začlenění sofistikovanějších metod mohlo zvýšit úspěšnost rozpoznávání i v světelně náročných podmínkách.

### 2. Práce s literaturou

Student přistupoval k získávání studijních materiálů aktivně, soustředil se hlavně na oblast vlastního vývoje na mobilním zařízení, což odpovídá těžišti práce.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Postupný vývoj aplikace probíhal v obou semestrech, práce byla soustavná a student pravidelně zveřejňoval aktuální verze aplikace, u nichž byl vždy zřejmý posun oproti předchozí verzi.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v určitém předstihu, text technické zprávy jsem měl možnost připomínkovat v jeho předfinální podobě, většina připomínek byla zohledněna.

### 5. Publikační činnost, ocenění

-

### 6. Souhrnné hodnocení

**velmi dobře (B)**

Celkově hodnotím aktivitu studenta při řešení práce jako velmi dobrou, vytvořil aplikaci, která na základě rozpoznávání písma a barevných schémat zlepšuje podporu hry Krycí jména, navíc napojil a vhodným způsobem začlenil výstupy externí webové služby pro automatické generování nápovědy a hádání slov.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....  
podpis