

## Posudek oponenta bakalářské práce

**Student:** Urban Šimon

**Téma:** Uživatelské rozhraní pro hru na hrdiny na interaktivním stole (id 21996)

**Oponent:** Rozman Jaroslav, Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** **průměrně obtížné zadání**  
Cílem práce bylo vytvořit hru na hrdiny pro stůl s dotykovou plochou ARTable. Jedná se o spíše průměrně obtížné zadání.
- 2. Splnění požadavků zadání** **zadání splněno**  
Zadání práce bylo splněno.
- 3. Rozsah technické zprávy** **je v obvyklém rozmezí**  
Rozsah práce je v obvyklém rozmezí. Trochu ale v práci postrádám fotografii výsledné hrací desky.
- 4. Prezentační úroveň předložené práce** **75 b. (C)**  
Prezentační úroveň práce je dobrá a práce je pro čtenáře pochopitelná.
- 5. Formální úprava technické zprávy** **75 b. (C)**  
Po formální práci je práce dobrá a po jazykové nevybočuje ze zdejších standardů.
- 6. Práce s literaturou** **75 b. (C)**  
Literatura je vzhledem k tématu práce volena vhodně.
- 7. Realizační výstup** **80 b. (B)**  
Úroveň práce je dobrá, pouze mám pocit, že řešení není příliš "stabilní", což však může být způsobeno použitím ROSu a stolu s dotykovou plochou.
- 8. Využitelnost výsledků**  
Využitelnost výsledků je zde vzhledem k nutnosti používat ARTable poněkud omezená, dovedu si ale představit jejich použití např. na Dni otevřených dveří a podobných akcích.
- 9. Otázky k obhajobě**  
-
- 10. Souhrnné hodnocení** **80 b. velmi dobře (B)**  
Výsledkem práce je funkční aplikace, která má potenciál použití pro neotřelou prezentaci fakulty, proto hodnotím stupněm B.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2019

Rozman Jaroslav, Ing., Ph.D.  
oponent