

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Petrjanoš Jakub  
**Téma:** 3D Hra v Unity s využitím analýzy hudby (id 22017)  
**Vedoucí:** Milet Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Cílem bakalářské práce je implementace hry v Unity Engine s využitím analýzy hudby pro ovlivnění obsahu hry. Zadání je složitější, nicméně řešení je spíše průměrné.

### 2. Práce s literaturou

Student si dohledával zdroje informací a konzultoval je.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pravidelně konzultoval druhý semestr, byl aktivní a chodil na konzultace připravený. Reagoval na domluvené požadavky.

### 4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci spíše ve spěchu, neboť podstatnou část práce odvedl až v druhém semestru.

### 5. Publikační činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**dobře (C)**

Student konzultoval často a věcně. Přístupoval k řešení pragmaticky a vytvořil funkční hru. Nicméně práce ničím nevybočuje a řešení je tak průměrné. Hodnotím na rozmezí B/C.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....  
podpis