

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Moravec Matěj
Téma: Vykreslování planet s využitím adaptivních úrovní detailů (id 22104)
Vedoucí: Matýšek Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce se zabývá zobrazováním rozsáhlých terénů, respektive planet, s využitím herního enginu Unity. Kromě studia samotného enginu bylo nezbytné seznámit se s technikami používanými při vykreslování terénu a s metodami umožňujícími přizpůsobit detaily terénu pozici pozorovatele a dalším pohledovým a projekčním parametrům kamery. Jedná se o průměrně obtížné zadání. Všechny body zadání byly splněny, avšak výsledná aplikace je spíše jednoduchá, a i přes využití enginu (což by mělo představovat výhodu) je vizuální kvalita výstupu nižší, především při detailním pohledu na terén.

2. Práce s literaturou

Výchozí studijní materiály byly doporučeny vedoucím. Další potřebné zdroje si student vyhledával převážně sám.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl během obou semestrů aktivní a dodržoval dohodnuté termíny. Na konzultace chodil pravidelně a připraven.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena přesně na termín odevzdání. Textová zpráva byla konzultována až v závěrečné fázi řešení a vyžadovala řadu výraznějších změn, které však student vesměs stihl zapracovat. Následně byla konzultována téměř finální podoba textové zprávy.

5. Publikační činnost, ocenění

Bez publikační činnosti.

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Student byl aktivní oba semestry, pravidelně informoval o svém postupu a chodil na konzultace. Textová zpráva byla konzultována až téměř před odevzdáním. Student však aktivně zapracoval velké množství připomínek navržených vedoucím. Výsledná aplikace je spíše jednodušší. Pro realizaci bylo nezbytné studium některých komplexnějších/nízkoúrovňových funkcí a vlastností enginu Unity.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....
podpis