

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Zmek Jakub
Téma: Informační systém florbalového týmu (id 22115)
Vedoucí: Zendulka Jaroslav, doc. Ing., CSc., UIFS FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání vzniklo na námět studenta, potenciálně pro potřeby týmu, jehož je členem. Kromě běžných požadavků na obdobné systémy bylo součástí zadání studium přístupů k extrakci informací z webu a jejich praktické uplatnění pro stažení informací z webu flórbalového svazu.

2. Práce s literaturou

Doporučené studijní materiály rozšířil o další zdroje, které při řešení použil.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval na řešení průběžně, ale po většinu období se soustředil na implementaci systému. Méně už se věnoval důkladnějšímu promyslení celkové koncepce, volbě vhodných technologií, včetně frameworku, případně dalších knihoven usnadňujících vývoj, a důkladnějšímu návrhu.

Postup řešení jsme průběžně konzultovali a korigovali s ohledem na dodržení očekávané složitosti a kvality řešení. Při konzultacích prokazoval dobré znalosti vývoje v "čistém" PHP, už menší přehled měl přes aktuální trendy využití dostupných frameworků a knihoven usnadňujících vývoj aplikací v PHP.

4. Aktivita při dokončování

Student poněkud podcenil pracnost vytvoření kvalitní technické zprávy. Nechal její sepsání až na samotný závěr, kdy se ale dostal do časové tísně. Obsah finální verze jsme spolu konzultovali a některé mnou doporučené změny provedl.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

uspokojivě (D)

Student řešil svou bakalářskou práci průběžně. Zbytečně ale až příliš upřednostňoval implementaci systému před podrobnějším nastudováním problematiky vývoje webových aplikací, důkladnějším promyslením celkové koncepce, volby vhodných technologií, důkladnějším návrhem a také postupným sepisováním technické zprávy. To se na celkových výsledcích, které mohly být lepší, projevilo.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....
podpis