

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Beránek Michal
Téma: Posilované učení pro 3D hry (id 22181)
Vedoucí: Hradiš Michal, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Jedná se o náročné téma nutností nastudovat pokročilé metody strojového učení, časovou náročností experimentů i kvůli obtížné interpretaci chování použitých učících metod a jejich často nestabilnímu chování. Student do tématu nakonec proniknul a provedl zajímavé experimenty, které sice nejsou převratné, ale na úrovni bakalářské práce je považují za dostatečné.

2. Práce s literaturou

Student si nastudoval vhodné metody a dokázal je využít. Ocenil bych větší iniciativu studenta při studiu posilovaného učení, ale vzhledem k náročnosti tématu jeho aktivitu a pokrok považuji stále za dobrý.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student příliš nedocházel na konzultace a jeho tempo práce a studia nebylo nejvyšší.

4. Aktivita při dokončování

Student práci dokončoval na poslední chvíli. Konzultoval experimenty a počáteční kostru textu, ale konečnou verzi práce již nekonzultoval.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Student nepracoval příliš aktivně a jeho postup byl pomalý. Je to škoda, protože si myslím, že má potenciál pochopit takto složité téma i přispět k jeho poznání. Prezentované experimenty jsou spíše základní, ale je potřeba je chápat v kontextu náročnosti tématu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2019

Hradiš Michal, Ing., Ph.D.
vedoucí práce