

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Bílý Kristián  
**Téma:** Procedurální generování měst (id 22196)  
**Vedoucí:** Starka Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Student měl za úkol vygenerovat realisticky vypadající model města a následně jej vizualizovat ve 3D. Práce tedy spojuje prvky procedurálního generování pomocí gramatik a 3D rendering. Zadání považuji za složitější. Student splnil požadavky více než dobře.

### 2. Práce s literaturou

Student si drtivou většinu zdrojů vyhledal sám. Práce obsahuje množství kvalitních citací.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl dostatečně aktivní, konzultoval průběžně a zadané úkoly plnil.

### 4. Aktivita při dokončování

Aktivita při dokončování práce byla bez výhrad.

### 5. Publikační činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**velmi dobře (B)**

Student byl v průběhu celého řešení aktivní, vyhledal a prozkoumal dostatečné množství stávajících řešení a vybrané části naimplementoval. Ke generátoru města navíc implementoval i jednoduchý generátor architektury budov. Projekt používá CMake. Vzhledem k tomuto a s přihlédnutím na složitost zadání hodnotím B.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....  
podpis