

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Turek Matej  
**Téma:** Rozpoznávání obrazu na mobilním telefonu pro usnadnění hraní deskových her (id 22458)  
**Vedoucí:** Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Zadání poskytovalo studentovi volnost výběru konkrétní oblasti, do níž bude elektronická podpora deskových her směřována. Volba rozpoznávání jednotlivých karet ve hře Bang! znamenala následování spíše jednodušší cesty - karty jsou od sebe dobře odlišeny, algoritmy nemusí zpracovávat složité herní situace atd. I přes tuto jednoduchost není bohužel kvalita výsledného systému příliš velká a realizované rozhraní nenapomáhá k praktické využitelnosti výsledku.

### 2. Práce s literaturou

Při zpracování svého řešení se student opíral pouze o základní návody pro použití dostupných knihoven pro OS Android, pokročilejší metody rozpoznávání, které by např. zvyšovaly jeho robustnost při nedostatku trénovacích dat, mu zůstaly utajeny.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student věnoval realizaci práce značné úsilí (přibližně 300 hodin), nevěnoval však dostatečnou pozornost testování a vyhodnocení výsledné podoby aplikace.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena s určitým předstihem. Student však neprojevil zájem o konzultaci technické zprávy, s jejímž textem jsem se tak měl možnost seznámit až po odevzdání.

### 5. Publikační činnost, ocenění

-

### 6. Souhrnné hodnocení

**dostatečně (E)**

S hlediska aktivity hodnotím práci jako dostatečnou. Student realizoval jednoduchou aplikaci, která splňuje požadavky, nicméně její reálná použitelnost je malá. Podoba technické zprávy se mnou nebyla konzultována.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2021

Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D.  
vedoucí práce