

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Láncoš Jan  
**Téma:** Multiagentní a optimalizační metody pro hry typu Stealth (id 22907)  
**Vedoucí:** Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Zadání si student zvolil sám a po konzultaci jsme jej nastavili tak, aby současné 'Stealth' hry obohatil z pohledu člověka reálnějším chováním hráčů řízených počítačem (agentů). Zvažovali jsme původně některé multiagentní přístupy, nakonec se ale skupinové chování agentů podařilo vylepšit jednoduššími způsoby tak, aby zadání mohlo být úspěšně splněno.

### 2. Práce s literaturou

Adekvátně volena k zadání.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Průběh řešení byl průběžně konzultován. V jednom období kolem půli semestru jsme si dohodli vzhledem k dalším povinnostem studenta jistou odmlku, ale poté se vše vrátilo k intenzivnější komunikaci.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena včas a text konzultován. Byla provedena řada korekcí na mé doporučení a odstraněno několik zásadnějších prohřešků.

### 5. Publikační činnost, ocenění

Doposud žádná.

### 6. Souhrnné hodnocení

**výborně (A)**

Z mého pohledu student pracoval výborně. Výslednou aplikací prokázal schopnost postavit systém se spolupracujícími entitami. Některé prohřešky vůči současným přístupům k agentním a multiagentním systémům přijímám s tím, že s touto oblastí se bude mít možnost seznámit v případném dalším studiu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 24. června 2020

Zbořil František, doc. Ing., Ph.D.  
vedoucí práce