

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Janů Michal
Téma: Virtuální prohlídka FITu pro Oculus Quest (id 23012)
Oponent: Špaňhel Jakub, Ing., UPGM FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** **méně obtížné zadání**
Student měl za úkol vytvořit virtuální prohlídku po areálu FIT pro zařízení Oculus Quest. Celkově řadím zadání mezi méně obtížná, avšak vzhledem k rozsahu fakulty za časově náročné.
- 2. Splnění požadavků zadání** **zadání téměř splněno**
Všechny body zadání byly splněny.
- 3. Rozsah technické zprávy** **splňuje pouze minimální požadavky**
Rozsahem se práce pohybuje na dolní hranici obvyklého rozmezí. Závěr práce je na straně 35.
- 4. Prezentací úroveň předložené práce** **80 b. (B)**
Práce má logickou strukturu. Jednotlivé kapitoly na sebe dobře navazují a jejich rozsah je adekvátní. V některých částech mi přijde práce zbytečně moc strukturovaná a text tak působí rozdrobeně.
- 5. Formální úprava technické zprávy** **70 b. (C)**
Práce obsahuje minimální množství typografických chyb. Největším prohřeškem v této oblasti je špatné formátování obrázků - v některých případech nevhodné rozmístění v textu, ve většině případů špatné zarovnání vůči dalším obrázkům - výškově i pozičně na stránce. Dále je přítomno malé množství překlepů a gramatických chyb. V některých případech se objevuje krkolomnější větná skladba.
- 6. Práce s literaturou** **90 b. (A)**
Student si vyhledal relevantní zdroje a literaturu. Všechny citace jsou v textu použity korektně.
- 7. Realizační výstup** **90 b. (A)**
Student vytvořil funkční aplikaci pro zařízení Oculus Quest s virtuální prohlídkou po areálu FIT. Z časové náročnosti byl rozsah fakulty omezen na její nejfrekventovanější části. Vytvořený model působí věrně a přesně.
- 8. Využitelnost výsledků**
Vytvořené řešení je použitelné. Vytvořenou aplikaci je možné publikovat.
- 9. Otázky k obhajobě**
 1. Je možné vytvořenou aplikaci považovat za univerzální? Jak je to z pohledu kompatibility s jinými 3D modely objektů, při dodržení předem definovaných konvencí?
 2. Jaké jsou možnosti portování aplikace na jiné VR zařízení, než je Oculus Quest? Došlo by zde k nějakým omezením stávající funkcionality?
- 10. Souhrnné hodnocení** **80 b. velmi dobře (B)**
Student vytvořil funkční aplikaci a věrnou repliku areálu fakulty, po které se může uživatel virtuálně procházet. Z důvodů uvedených výše hodnotím práci celkovým stupněm **B**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 24. června 2020

Špaňhel Jakub, Ing.
oponent