

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Vymer Dennis
Téma: Procedurální generování krajiny v Unity (id 23096)
Vedoucí: Milet Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce se zabývá tvorbou pluginu pro engine Unity. Plugin slouží pro procedurální generování krajiny.

2. Práce s literaturou

Student pracoval s doporučenou literaturou a dohledával si další vhodné zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl velmi aktivní a to jak před pandemií tak i v průběhu pandemie. Pravidelně konzultoval a vždy ukázal posun vpřed.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončil práci včas a text konzultoval několikrát.

5. Publikační činnost, ocenění

Student směřoval ke zveřejnění své práce v Unity Asset Store.

6. Souhrnné hodnocení

Student byl vzorný, pracovitý a nadšený. Vytvořil kus práce a plugin, který by mohl být užitečný.

výborně (A)

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 24. června 2020

Milet Tomáš, Ing.
vedoucí práce