

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Hranáč Pavel
Téma: Hra v OpenGL (id 23400)
Vedoucí: Starka Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Student měl za úkol implementovat vlastní hru s důrazem na AI protivníka. Zadání je dopracováním neúspěšného pokusu. Praktickou část měl již student hotovou.

2. Práce s literaturou

Student pracoval samostatně.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Nebyla. Student byl pouze na úvodní konzultaci na začátku roku.

4. Aktivita při dokončování

Student mi prvních několik stran textové části poslal v sobotu před odevzdáním. Bylo to potřeba téměř celé přepracovat. V podstatě se tak zopakovala situace z minula, kdy student těsně před uzávěrkou poslal práci v stavu naprosto nevhodném k odevzdání. Zbytek práce jsem před odevzdáním neviděl.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dostatečně (E)

Průměrnou praktickou práci kazí jednak studentův přístup, absence určitých pracovních návyků a opět ne zcela šťastná textová část.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 17. května 2021

Starka Tomáš, Ing.
vedoucí práce