

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Hort Jaroslav
Téma: iOS aplikace pro sledování sportovních výkonů (id 23639)
Oponent: Smrčka Aleš, Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

- Náročnost zadání** **průměrně obtížné zadání**
Cílem bakalářské práce byla implementace aplikace pro iOS kombinující sledování pohybu, sportovních výkonů a vazbu na typ přehrávané hudby. Student měl využít standardní technologie pro vývoj aplikací pro iOS.
- Splnění požadavků zadání** **zadání téměř splněno s drobnými výhradami**
Problematickým bodem zadání je experimentální vyhodnocení a testování. Student se v technické zprávě odkazuje na zhoršené podmínky díky pandemii COVID-19. Toto je sice pochopitelné, ale k experimentu mohl přistoupit důkladněji, než kolik detailů tomu věnuje v podkapitole 7.3, případně také v kapitole 8.
- Rozsah technické zprávy** **je v obvyklém rozmezí**
Technická zpráva obsahuje cca 80 normostran, což na horní hranici obvyklého rozmezí bakalářské práce.
- Prezentační úroveň předložené práce** **60 b. (D)**
Jádro bakalářské práce je popsáno v hlavních dvou kapitolách. Návrhu se věnuje na necelých 5 stranách. Následné implementační detaily jsou popsány jako několik samostatných příběhů, jak student danou problematiku řešil. Ve zprávě chybí použití technických vyjadřovacích prostředků. Diagramy a tabulkami student šetřil. Zahrnul v podstatě jen jeden stručný diagram entit a ilustrační obrázek životního cyklu aplikace. Místo toho text doprovází snímky obrazovky aplikace a úryvky kódu.
- Formální úprava technické zprávy** **45 b. (F)**
Text obsahuje řadu chyb a překlepů. Student používá informatické slangové výrazy. Mnohokrát je věta nebo dokonce celý odstavec nepochopitelný. Kapitola 7 je velmi krátká. Kapitola 8 nelze považovat za kapitolu, obsahuje pouze 3 odstavce.
- Práce s literaturou** **85 b. (B)**
Student cituje odbornou literaturu v oblasti psychologického efektu hudby. Ohledně použitých technologií se student odkazuje na online dokumentace a domovské stránky nástrojů a knihoven.
- Realizační výstup** **50 b. (E)**
Realizačním výstupem je aplikace pro iOS, která má sledovat pohyb uživatele, ten zaznamenávat a vytvořit vazbu na přehrávanou hudbu. Pro přístup k datům také vytvořil jednoduchou webovou aplikaci. Program je naprogramován v jazyce Swift a zdrojové kódy přímo vytvořené autorem mají rozsah cca 2800 řádků. Program jsem nemohl kvůli chybějícímu přístupu ke službě Spotify a omezené funkcionalitě sledování pohybu v simulátoru ozkoušet. Nicméně je přeložitelný a vypadá, že funguje. Naneštěstí student nereagoval na výzvy demonstrace aplikace.
- Využitelnost výsledků**
Jedná se o jednoduchou aplikaci, která může sloužit pro ověření výsledků psychologických studií vazby hudby na sportovní výkony.
- Otázky k obhajobě**
 - Přehledně prezentujte, jak jste aplikaci ověřil a jaké případy použití jste experimentálně vyhodnotil.
- Souhrnné hodnocení** **60 b. uspokojivě (D)**
Jedná se o podprůměrně vypracovanou práci. Největší slabinou je technická zpráva.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2021

Smrčka Aleš, Ing., Ph.D.
oponent