

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Lazorík Juraj

Téma: Mobilní aplikace pro naskenování hry Sudoku z novin a její dohrání (id 23648)

Vedoucí: Dyk Tomáš, Ing., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Student měl za úkol navrhnout a implementovat mobilní aplikaci pro nasnímání vytištěné hry Sudoku s možností jejího dohrání. Jedná se o středně náročné zadání. V rámci práce bylo nutné nastudovat principy zpracování obrazu, vývoje mobilních aplikací a techniky pro rozpoznání číslíc. Zadání považuji za splněné.

2. Práce s literaturou

Student si samostatně vyhledal veškeré potřebné zdroje a relevantní literaturu.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval samostatně, byl po celou dobu aktivní a detaily svého řešení průběžně konzultoval. V rámci konzultací vždy představil znatelný pokrok.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu a student její obsah dobře konzultoval.

5. Publikační činnost, ocenění

-

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Student vytvořil mobilní aplikaci "*Sudoku Solver - Scanner*", kterou zveřejnil v aplikaci Google Play. Aplikace je plně funkční, byla opakovaně testována a zpětná vazba od uživatelů byla zakomponována do finální verze aplikace. Celkově tedy hodnotím práci souhrnným hodnocením **velmi dobře (B)**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 20. května 2021

Dyk Tomáš, Ing.
vedoucí práce