

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Rein Michal

Téma: Mobilní aplikace pro naskenování hry Kakuro z novin a její dohrání (id 23649)

Vedoucí: Dyk Tomáš, Ing., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Student měl za úkol navrhnout a implementovat mobilní aplikaci pro nasnímání vytištěné hry Kakuro s možností jejího dohrání. Jedná se o středně náročné zadání. V rámci práce bylo nutné nastudovat principy zpracování obrazu, vývoje mobilních aplikací a techniky pro rozpoznání číslíc. Zadání považuji za splněné.

2. Práce s literaturou

Student si samostatně vyhledal veškeré potřebné zdroje a relevantní literaturu.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval samostatně. O práci měl zájem a nebál se tématu věnovat čas a energii nad rámec obvyklých požadavků. Byl po celou dobu aktivní a detaily svého řešení pravidelně konzultoval.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu a student její obsah dobře konzultoval.

5. Publikační činnost, ocenění

-

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student vytvořil multiplatformní mobilní aplikaci "*Kakuro Solver*", kterou zveřejnil v aplikaci Google Play. Aplikace je plně funkční, byla opakovaně testována a zpětná vazba od uživatelů byla zakomponována do finální verze aplikace. Student navíc naimplementoval možnost sdílení nasnímaných her mezi uživateli, což bylo nad rámec zadání. Celkově tedy hodnotím práci souhrnným hodnocením **výborně (A)**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 20. května 2021

Dyk Tomáš, Ing.
vedoucí práce