

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Sova Michal
Téma: Strategická desková hra s neurčitostí (id 23706)
Vedoucí: Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání považuji za složitější. Díky stavové explozi je použití metod MinMax u této hry velmi omezené. Smyslem tohoto projektu bylo zkoumat možnosti moderních metod, jako je například Monte Carlo Tree Search, pro hraní těchto her.

2. Práce s literaturou

Byla volena vhodně k tématu, zejména z oblasti moderních přístupů k strojovému hraní her.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Kvalitu výsledného řešení ovlivnilo z mého pohledu to, že jsme začali řešit úskalí použití MCTS metody pro tento typ hry relativně pozdě. Ukázalo se, že toto použití v její základní podobě nemusí být vhodné. Přesto jisté schopnosti hraní této hry s použitím MCTS jsme se dobrali, ale pokud bychom začali se zkoumáním možností a možných modifikací metody dříve, mohlo být možná dosaženo lepších výsledků.

4. Aktivita při dokončování

Tento bod souvisí s bodem předcházejícím. Projekt byl dotažen do jakéhosi dle mého názoru obhajitelného stavu, ale až v době těsně před termínem odevzdání.

5. Publikační činnost, ocenění

Není žádná.

6. Souhrnné hodnocení

uspokojivě (D)

Celkově hodnotím aktivitu studenta stupněm D. Oceňuji snahu dosáhnout řešení v situaci, kdy nebylo jisté, zdali se přijatelného výsledku bude možné dobrat. Aktivita mohla být ale intenzivnější během celé doby řešení projektu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2021

Zbořil František, doc. Ing., Ph.D.
vedoucí práce