

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Burešová Monika

Téma: Mobilní aplikace pro naskenování hry Hitori z novin a její dohrání (id 23996)

Vedoucí: Dyk Tomáš, Ing., UITS FIT VUT

1. Informace k zadání

Studentka měla za úkol navrhnout a implementovat mobilní aplikaci pro nasnívání vytištěné hry Hitori s možností jejího dohrání. Jedná se o středně náročné zadání. V rámci práce bylo nutné nastudovat principy zpracování obrazu, vývoje mobilních aplikací a techniky pro rozpoznání číslic. Zadání považuji za splněné.

2. Práce s literaturou

Studentka si samostatně vyhledala veškeré potřebné zdroje a relevantní literaturu.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Studentka chodila pravidelně na konzultace, na kterých představila mírný pokrok v práci. Intenzita práce se zvýšila před termínem odevzdání semestrálního projektu a potom před finálním odevzdáním práce.

4. Aktivita při dokončování

Zadání bylo dokončeno včas, i když ne s velkým časovým předstihem. Finální podoba byla konzultována.

5. Publikační činnost, ocenění

-

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Studentka vytvořila mobilní aplikaci "*Hitori Scan & Play*", kterou zveřejnila v aplikaci Google Play. Aplikace je funkční avšak nabízí pouze základní funkcionalitu, která byla požadována v rámci zadání. Aplikace byla opakovaně testována, zpětná vazba od uživatelů byla zakomponována do finální verze aplikace. Celkově hodnotím práci souhrnným hodnocením **dobře (C)**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2021

Dyk Tomáš, Ing.
vedoucí práce