

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Hiner Martin

Téma: Plugin pro záznam a rekonstrukci kresby v grafickém editoru (id 24473)

Vedoucí: Chlubna Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Autor provedl podrobný průzkum existujících grafických editorů určených pro kresbu. Tento průzkum zahrnoval hlubší studium daných programovacích API a posouzení, zda je možné s jejich pomocí realizovat zadaný úkol. Na základě zjištěných poznatků o možnostech daných API byl vybrán program Blender pro implementaci add-onu, jehož cílem je záznam kresby uživatele a následná možnost rekonstrukce celé kresby s upravenými parametry či její přehrání v čase. Zadání bylo splněno a add-on poskytuje možnost záznamu a rekonstrukce kresby. Úprava parametrů kresby je pouze omezená jelikož Blender API tuto funkcionalitu přímo nepodporuje a implementace vlastního řešení již z časových důvodů nebyla realizována. Díky nutnému úvodnímu studiu a experimentování s více programy bylo řešení časově náročné.

2. Práce s literaturou

Autor použil relevantní zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Rozsáhlejší konzultace probíhaly spíše méně, autor však podával pravidelné zprávy o svém postupu. Autor na konzultacích dostatečně demonstroval dosažené výsledky a aktivně diskutoval o aktuálních problémech při řešení.

4. Aktivita při dokončování

Odevzdání práce bylo odloženo o týden z důvodu problémů s dokončováním týmových projektů v jiných předmětech.

Implementační část byla dokončena s předstihem. Textová část byla konzultována několikrát v rozpracovaném stavu. Finální verze byla dokončena krátce před odevzdáním a již nebyla předložena ke kontrole.

5. Publikační činnost, ocenění

Publikační činnost není známa. Addon je volně dostupný včetně zdrojových kódů.

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Práce splňuje zadání a výsledný plugin řeší problém záznamu a rekonstrukce kresby. Plugin přináší novou inovativní a použitelnou funkcionalitu do 3D editoru Blender a může sloužit jako dobrý nástroj pro umělce a celou komunitu využívající Blender.

Postup byl během práce konzultován v dostatečné míře. Vzhledem k časové tísně byly některé prvky funkcionality omezeny a textová část byla předložena ke kontrole v nedokončeném stavu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2022

Chlubna Tomáš, Ing.
vedoucí práce