

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Kučera Ján
Téma: Herní bojový systém založený na sledování pohybu očí (id 24475)
Vedoucí: Chlubna Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce demonstruje využití sledování fyzického pohledu uživatele v herním bojovém systému. Autor využil speciálního hardwaru pro sledování pohybu očí, jehož výstup zpracovává v herním demu implementovaném v enginu Unity. Součástí implementace byla integrace sledovacího zařízení do navrženého bojového systému, kde autor kromě implementace samotného boje sám vytvořil použité 3D modely a animace v externím programu Blender. Použití herního enginu snižuje implementační náročnost, nicméně integrace externího zařízení a tvorba assetů přidávají hodnotu této práci. Práce je inovativní a výsledné demo splňuje zadání.

2. Práce s literaturou

Autor použil doporučenou literaturu a vyhledal další kvalitní zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivita autora při konzultacích byla průměrná. Výsledky byly během konzultací demonstrovány a autor průběžně pracoval na řešení. Autor také řešil zapůjčení potřebného zařízení na fakultě.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena a zkonzultována s předstihem a autor měl také dostatek času na provedení testování s uživateli a zhodnocení výsledků.

5. Publikační činnost, ocenění

Publikační činnost není známa. Zdrojové kódy jsou volně dostupné.

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Práce vhodně demonstruje inovativní přístup využívající speciálního zařízení sledování očí integrovaného do herního enginu. Výsledek je plně funkční a kvalitní a byl také zhodnocen při uživatelské studii. Studie odhalila výhody a nedostatky navrženého přístupu a autor navrhl možná vylepšení na základě této zpětné vazby.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 10. května 2022

Chlubna Tomáš, Ing.
vedoucí práce