

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Šlesár Michal
Téma: Engine v GLSL (id 24685)
Vedoucí: Milet Tomáš, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Cíl práce bylo vytvořit nástroj pro prototypování shaderů v jazyce GLSL. Zadání je průměrně obtížné, ale student se ho zhostil pečlivě. Jeho řešení je užitečné.

2. Práce s literaturou

Student pracoval s doporučenou literaturou a dohledával si vlastní zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pravidelně konzultoval. Chodil připravený s věcnými otázkami. Problémy řešil včas.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci v poklidu. Text technické zprávy konzultoval několikrát.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Studentova práce byla příkladná. Jeho vytvořené řešení je funkční a užitečné. Musím hodnotit jeho odvedenou práci známkou A.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 29. května 2022

Milet Tomáš, Ing., Ph.D.
vedoucí práce