

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Moudrý Daniel
Téma: Roguelike hra z třetí osoby v Unity (id 24699)
Vedoucí: Milet Tomáš, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Studentův cíl bylo vytvořit roguelike hru s procedurálními prvky. Zadání je to obtížné, neboť vyžaduje znalosti procedurálního generování, počítačové grafiky a herního vývoje a odvedení velkého množství práce. Se studentovou prací jsem velmi spokojen. Vytvořil působivě velké dílo.

2. Práce s literaturou

Student pracoval s doporučenými zdroji a dohledával si další informace.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl aktivní, chodil na pravidelné konzultace. Na konzultace chodil připravený. Plnil dohodnuté úkoly a přicházel s vlastními nápady a vylepšeními. Byl pilný a zapálený.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci spíše ve spěchu. Technickou dokumentaci konzultoval.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Studentova práce je velmi kvalitní, s jeho prací v průběhu roku nemám nejmenší problém. Byla radost sledovat, jak mu po rukama vzniká komplikované dílo. Student projevil svoje schopnosti, nadání a talent. Nemůžu hodnotit jinak, než známkou A.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 29. května 2022

Milet Tomáš, Ing., Ph.D.
vedoucí práce