

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Gerža Martin  
**Téma:** Strategická desková hra s neurčitostí (id 24711)  
**Vedoucí:** Zbořil František, doc. Ing., Ph.D., UITS FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Smyslem práce bylo vytvořit systém, který dokáže automaticky hrát hru typu Scotland Yard. Pro tuto práci se předpokládala zjednodušená verze stavového prostoru této hry a mělo se navázat na výsledky dosažené studenty v minulých letech a tyto překonat. To se povedlo výrazně a to také pokládám za hlavní úspěch.

### 2. Práce s literaturou

Základem byly bakalářské práce na toto téma z minulých let a literatura, která již byla použita v těchto pracích. Tu také předpokládám za adekvátní k zadání.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Studentovi se včas podařilo odhalit nedostatky v pracích svých předchůdců. Systém se začal chovat podle očekávání a agenti řízení metodou MCTS se začaly vyrovnávat agentům řízeným metodou Alfa-Beta. Toto student ladil a vylepšoval po celou dobu zpracovávání projektu a o průběžných výsledcích mě informoval.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce na textu byla z mého pohledu trochu upozaděna programátorskými aktivitami studenta. I když mi byl text postupně předkládán a mohl jsem se k finální verzi vyjadřovat, o něco dříve zpracované jádro práce by nám umožnilo jej blíže prodiskutovat a případně přeformulovat.

### 5. Publikační činnost, ocenění

Není mi známa.

### 6. Souhrnné hodnocení

**dobře (C)**

Celkově hodnotím stupněm C. Sama aktivita při řešení problémů byla nadprůměrná, práce na textu by ale naopak zasloužila větší podíl z celkové práce na projektu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2022

Zbořil František, doc. Ing., Ph.D.  
vedoucí práce