

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Mikuš Michal

Téma: Onboarding proces pro aplikaci vizuálního programování v rozšířené realitě (id 24716)

Vedoucí: Materna Zdeněk, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Pro úspěšné zvládnutí zadání bylo nutné se důkladně seznámit s experimentálním systémem pro vizuální programování robotických úloh vyvíjeným skupinou Robo@FIT, analyzovat existující poznatky z uživatelského testování, navrhnout a realizovat vlastní testy, navrhnout a implementovat úpravy aplikace vyvíjené pomocí herního engine Unity. Díky častým konzultacím a pečlivé práci jsou výsledky velmi dobré a budou dále využívány.

2. Práce s literaturou

Student si potřebné zdroje vyhledával převážně samostatně, o výběru zdrojů a stavu studia jsem byl pravidelně informován.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Konzultace probíhaly pravidelně, pan Mikuš práci řešil velmi aktivně a byl vždy připraven.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu, obsah prošel několika koly připomínek a oprav.

5. Publikační činnost, ocenění

Provedené úpravy aplikace budou začleněny do veřejného repozitáře.

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Pan Mikuš k práci přistoupil velmi zodpovědně, pečlivě navrhl a provedl uživatelské testy a následně implementoval jím navržené změny. Přitom jistě nebylo jednoduché se zorientovat v rozvětvené funkcionalitě kterou aplikace pro prostorové vizuální programování robotů nabízí. Díky častým konzultacím, zájmu o potřeby koncových uživatelů a výzkumné skupiny se podařilo realizovat velmi užitečný výstup, který se stane integrální součástí vyvíjené aplikace a usnadní tak například zaškolení nových uživatelů u průmyslového partnera, který ji využívá.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 25. května 2022

Materna Zdeněk, Ing., Ph.D.
vedoucí práce