

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Januška Filip
Téma: Pandemic - Hra pro více hráčů v promítané rozšířené realitě (id 24794)
Oponent: Hradiš Michal, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

- Náročnost zadání** obtížnější zadání
Student pracoval s neobvyklým zobrazovacím zařízením.
- Splnění požadavků zadání** zadání splněno
- Rozsah technické zprávy** je v obvyklém rozmezí
- Prezentační úroveň předložené práce** 75 b. (C)
Struktura práce je většinou vhodná a obsah pochopitelný. Ale celá kapitola 2 je v kontextu práce zcela irelevantní a informace v ní prezentované nejsou dále vůbec v využity. Práce samotná vůbec nevyužívá žádných specifických prvků a vlastností rozšířené reality. Jediné relevantní informace z této kapitoly se týkají přímo zařízení Hachi Infinite M1. Naopak mi v práci chybí informace k tvorbě uživatelských rozhraní, her nebo testování aplikací. Ocenil bych, kdyby logika vytvořené hry byla uceleně a na jednom místě popsána nějakým formálním nástrojem (např. rovnice, stavové automaty).
- Formální úprava technické zprávy** 82 b. (B)
Jazyková i typografická úroveň práce je dobrá, dokonce grafy jsou vektorové. Podivně pouze působí odkazy na zdrojové URL uváděné u obrázků.
- Práce s literaturou** 50 b. (E)
Práce se odkazuje na 13 zdrojů, které se všechny týkají rozšířené reality až na stránku produktu Hachi Infinite M1. Tyto zdroje nemají žádný vztah k vytvořené aplikaci a při řešení nebyly nijak využity. Chybí jakékoliv zdroje o tvorbě počítačových her, deskových her, uživatelských rozhraních nebo uživatelském testování.
- Realizační výstup** 85 b. (B)
Výsledkem je kooperativní hra pro dotykový displej pro více hráčů, která je funkční. Hra byla dvakrát testovaná čtveřicí uživatelů, kteří poskytli zpětnou vazbu. Výsledkem tohoto testování byly například úpravy obtížnosti. Hra nijak nevyužívá prvků rozšířené reality a může úplně stejně fungovat na dotykovém displeji. Ocenil bych důslednější testování uživatelského rozhraní i s individuálními hráči.
- Využitelnost výsledků**
Výsledek je funkční a hra pravděpodobně může být zveřejněna.
- Otázky k obhajobě**
 - Je vytvořené uživatelské rozhraní nějak ovlivněné použitým zobrazovacím zařízením nebo možným rozsazením osob? Využíváte zařízení jinak než jen jako dotykový displej?
 - Inspiroval jste se nějakými zásadami tvorby uživatelských rozhraní nebo návrhu her?
- Souhrnné hodnocení** 82 b. velmi dobře (B)
Student vytvořil funkční kooperativní počítačovou hru, která pravděpodobně může být zveřejněna a používána. Nevyužil nebo v práci neuvádí žádné relevantní zdroje.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2022

Hradiš Michal, Ing., Ph.D.
oponent