

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Januška Filip

**Téma:** Pandemic - Hra pro více hráčů v promítané rozšířené realitě (id 24794)

**Vedoucí:** Bambušek Daniel, Ing., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Pan Januška přišel s nápadem na toto zadání sám. Jeho vyřešení vyžadovalo ovládnutí práce v herním enginu, návrh GUI pro netradiční kus HW a dávku kreativity, protože bylo žádoucí vyvíjenou digitální verzi hry Pandemic, oproti její deskové verzi, nějak ozvláštnit a maximálně využít výhody digitální podoby. To se panu Januškovi podařilo.

### 2. Práce s literaturou

Student si sám aktivně vyhledával relevantní literaturu.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Pan Januška byl, až na odmlku v začátku letního semestru, aktivní v průběhu celého řešení. Četnost konzultací se zvyšovala s blížícím se termínem odevzdání.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce i její technická zpráva byla dokončena v dostatečném předstihu a jejich obsah byl dostatečně konzultován.

### 5. Publikační činnost, ocenění

### 6. Souhrnné hodnocení

**velmi dobře (B)**

Pan Januška k práci přistupoval zodpovědně a řešení zpracoval pečlivě a kvalitně. Výsledná aplikace má potenciál, po navrhovaných vylepšeních GUI a optimalizaci na mobilní zařízení, být zveřejněna široké veřejnosti.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2022

Bambušek Daniel, Ing.  
vedoucí práce