

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

**Student:** Štěpánek Miroslav  
**Téma:** Podpora deskové hry Nemesis na mobilním telefonu s OS Android (id 24964)  
**Vedoucí:** Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Zadání práce vyžadovalo nastudování základních technik rozpoznávání obrazu pomocí neuronových sítí a použití naučených modelů na mobilních telefonech s OS Android pro potřeby rozpoznávání komponentů zvolené deskové hry. Student se tohoto úkolu zhostil velmi dobře a přestože mohlo být řešení v oblasti rozpoznávání na sebe položených herních prvků robustnější, je výsledkem funkční aplikace, která může posloužit pro podporu hry Nemesis, případně být rozšiřována směrem k jiným deskovým hrám.

### 2. Práce s literaturou

Student samostatně získával a využíval relevantní vědecké články a další odborné zdroje a zpracoval kvalitní přehled stavu poznání v dané oblasti.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Během řešení byl student aktivní, dodržoval dohodnuté termíny a průběžně konzultoval postup řešení.

### 4. Aktivita při dokončování

Trénování modelu a samotný vývoj aplikace byl dokončen v dostatečném předstihu. Text technické zprávy byl ale dokončen nedlouho před termínem odevzdávání, a přestože se většinu závažnějších obsahových problémů podařilo odstranit, kvalita formální stránky má daleko k dokonalosti.

### 5. Publikační činnost, ocenění

-

### 6. Souhrnné hodnocení

**velmi dobře (B)**

Celkově hodnotím aktivitu studenta při řešení práce jako velmi dobrou, postupoval samostatně a nad rámec požadavků zadání navrhl systém tak, aby jej bylo možné snadno rozšiřovat a přizpůsobovat jiným hrám.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2022

Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D.  
vedoucí práce