

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Kryštůfek Jakub
Téma: Hra pro Oculus Quest (id 24966)
Vedoucí: Pomikálek Jiří, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Student zadání úspěšně splnil. Práce nenavazuje na žádné předchozí nebo běžící projekty. Zadání je středně náročné, pro jehož splnění se student musel seznámit s problematikou interakce ve virtuální realitě.

2. Práce s literaturou

Student prokázal schopnost nastudovat relevantní literaturu a převést získané poznatky do implementace.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student řešení pravidelně a často konzultoval a zároveň vykazoval vysokou míru samostatnosti při práci. Na konzultacích byl připraven a nad rámec očekávané aktivity navrhoval a realizoval rozšíření plánovaného rozsahu implementace.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v dostatečném předstihu před odevzdáním, obsah byl konzultován a funkčnost aplikace úspěšně ověřena v rámci uživatelského testování na FIT VUT v Brně.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Student byl velmi aktivní po celou dobu práce, prokázal schopnost samostatně navrhnout a zrealizovat hru optimalizovanou pro virtuální realitu Oculus Quest 2. Technický rámec projektu je velice kvalitní s důrazem kladeným na další možnou rozšiřitelnost. Práci doporučuji k obhajobě. Navrhuji hodnocení stupněm velmi dobře (B).

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2022

Pomikálek Jiří, Ing.
vedoucí práce