

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Haas Patrik

Téma: Intuitivní ovládání strategických her na dotykových zařízeních (id 24982)

Vedoucí: Bambušek Daniel, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Pan Haas s nápadem na toto zadání, v trochu obecnější podobě, přišel sám. V průběhu řešení se zadání postupně formovalo až do finální podoby, ve které se řešitel zaměřil na experimentální vyhodnocení ideální kombinace gest na dotykovém zařízení pro ovládání strategických her. Ty řešitel vyhodnotil na vlastním funkčním prototypu strategické hry. Toto obnášelo nutnost ovládnout herní engine, kdy autor navíc pracoval s netradičním kusem HW - dotykový projektor Hachi Infinite M1.

2. Práce s literaturou

Student si sám aktivně vyhledával relevantní literaturu.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Pan Haas konzultoval pravidelně v průběhu celého roku, byl aktivní a pracoval na svém řešení s velkým zájmem.

4. Aktivita při dokončování

Praktická část práce byla dokončena včas, technická zpráva byla bohužel dokončována na poslední chvíli. Její obsah byl konzultován.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Pan Haas přistupoval k práci pečlivě a svědomitě. Prokázal schopnost řešit problémy, které vyvstaly během řešení práce, pracoval s netradičním HW a experimentálně vyhodnotil ideální sadu gest pro ovládání strategických her na dotykových zařízeních.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2022

Bambušek Daniel, Ing.
vedoucí práce