

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Gall Richard
Téma: Blender add-on pro generování hradů (id 25001)
Vedoucí: Chlubna Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Autor se seznámil s procesem tvorby add-onů pro 3D editor Blender, nastudoval a využil nových postupů (geometry nodes) nabízených v rámci aktuální verze Blenderu. Výsledkem práce je plně funkční procedurální generátor středověkých hradů a opevnění. Add-on nabízí velké množství parametrů a nastavení výsledného modelu. Autor také nastudoval podrobně architekturu hradního opevnění, podnikl krátký terénní výzkum a detailně se seznámil se všemi relevantními prvky hradů.

Práce byla náročná vzhledem ke všem detailům a parametrům hradeb, které autor ve výsledku implementoval. Zadání bylo splněno a výsledek je velmi kvalitní a použitelný.

2. Práce s literaturou

Autor nastudoval a dobře využil doporučenou literaturu a sám doplnit potřebné kvalitní zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Konzultace probíhaly pravidelně dle domluvy a autor prezentoval průběžně dosažené výsledky. Autor aktivně navrhoval vylepšení a další postupy, které podle stanoveného plánu implementoval.

4. Aktivita při dokončování

Textová i implementační část práce byla dokončena s předstihem a náležitě konzultována. Autor také stihl práci včas zveřejnit a získat zpětnou vazbu od uživatelů.

5. Publikační činnost, ocenění

Add-on je zveřejněn volně k použití pro uživatele Blenderu.

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Add-on poskytuje velké množství možností generování a úprav hradního opevnění. Práce využívá moderních přístupů dostupných v programu Blender a také nabízí velmi dobře navržené a intuitivní uživatelské rozhraní. Celkově práce splnila zadání a výsledný add-on je vysoce kvalitní a předčí již existující řešení.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 10. května 2022

Chlubna Tomáš, Ing.
vedoucí práce