

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Olearčín Daniel
Téma: Počítačová hra pro boj se suchem v Unity (id 25010)
Vedoucí: Beran Vítězslav, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Náročnost zadání byla především ve volnosti, kdy se student musel nejdříve obeznámit s problematikou a pak tvůrčím způsobem přistoupit k jejímu řešení.

2. Práce s literaturou

Student samostatně a aktivně získával a využíval studijní materiály. Do problematiky tvorby her a testování uživatelské zkušenosti by bylo užitečné proniknout více.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Konzultace nebyly příliš časté. Student se vydal vlastním směrem, což je vítaný tvůrčí přístup, ovšem bylo by vhodné svoji volbu a postup lépe a včas konzultovat. Výpadek při řešení v průběhu zimy, který nebyl zapříčiněn studentem, postup práce značně zpomalil.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončována spíše v pozdější fázi řešení a její finální obsah konzultován byl, ovšem mnoho prostoru pro významnější změny již nebylo.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Pan Olearčín pracoval při řešení práce značně samostatně. U zadání, kde je značný prostor pro vlastní kreativitu, by bylo vhodné častěji a více průběžně konzultovat cíl práce a postup řešení. Studentem nezaviněný výpadek ve studiu se dařilo jen obtížně ve zbylých měsících dohnat.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 2. června 2022

Beran Vítězslav, Ing., Ph.D.
vedoucí práce