

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Adamčiak Jakub
Téma: Posilované učení pro hru typu Bomberman (id 25173)
Vedoucí: Hradiš Michal, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Jedná se o náročnější téma, které vyžaduje studium a pochopení pokročilých přístupů strojového učení. Bohužel se jako špatná volba ukázalo vybrané prostředí, které bylo pomalé, jeho integrace do prostředí posilovaného učení byla problematická a celkově tato volba výrazně omezila experimenty a zpomalovala pokrok. Student musel vytvořit rozhraní na existující prostředí, vytvořit vhodnou reprezentaci stavu prostředí, vhodné neuronové sítě a ty trénovat. Sice je možné využití dostupných knihoven, ale volby v tomto řetězci obecně nejsou jasné a nedá se postupovat přímo podle existujících návodů. Experimenty v tomto oboru jsou výpočetně a časově náročné, což bylo ještě umocněno nízkou rychlostí prostředí.

2. Práce s literaturou

Student jen velmi pomalu získával potřebné znalosti strojového učení.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivita studenta byla dlouhou dobu velmi nízká. Práce se začala posunovat a student začal pravidelně konzultovat až koncem února.

4. Aktivita při dokončování

Dokončování bylo hektické. Konečné řešení ani konečnou podobu textu student konzultovat nestihl.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

uspokojivě (D)

Student řešil složité téma, u kterého se student musí zorientovat v úplně nové a složité oblasti. Zároveň jsou experimenty časově i výpočetně náročné a chování používaných metod je často hůře interpretovatelné. Aktivita studenta i jeho úroveň znalostí v řešené oblasti byly dlouhou dobu nízké.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2022

Hradiš Michal, Ing., Ph.D.
vedoucí práce