

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Dvořáček Martin
Téma: Návrh a implementace 2D hry v Unity (id 25175)
Vedoucí: Čadík Martin, doc. Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání práce považuji za průměrně obtížné, s dosaženými výsledky nejsem příliš spokojen. Textová část práce je často velmi rozpačitá, jako by text byl přeložen z cizího jazyka automatickým překladačem. Text dále obsahuje nezanedbatelné množství gramatických chyb. U implementační části práce není zřejmé, které části kódu student implementoval, a které byly převzaty.

2. Práce s literaturou

Student v práci cituje pouze relativně malé množství výhradně online zdrojů.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student dodržoval dohodnuté termíny a dodával pravidelná hlášení pouze v prvním semestru řešení. Od února jsem se studentem neměl žádný kontakt, ani formou emailu. V git repozitáři projektu je zachycen pouze původní commit.

4. Aktivita při dokončování

Obsah závěrečné práce nebyl s vedoucím konzultován.

5. Publikační činnost, ocenění

-

6. Souhrnné hodnocení

dostatečně (E)

Student nebyl v průběhu řešení příliš aktivní, v druhém semestru jsem o postupu prací nevěděl vůbec. Odevzdaná textová část práce je nekvalitní, u realizačního výstupu není zřejmé, jaký objem práce skutečně student odvedl.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2022

Čadík Martin, doc. Ing., Ph.D.
vedoucí práce