

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Krejčíř Štěpán
Téma: Návrh a implementace hry pro konzoli Nintendo Game Boy (id 25190)
Vedoucí: Čadík Martin, doc. Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání této bakalářské práce považuji za náročnější. Student musel vedle poměrně náročného návrhu a implementace nové hry zvládnout také implementační specifika daná hardwarem konzole Game Boy.

2. Práce s literaturou

Student si aktivně vyhledával potřebnou literaturu ve formě online článků i tištěných materiálů.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl v průběhu řešení práce aktivní, na domluvené schůzky docházel připraven a pravidelně podával hlášení a konzultoval průběh řešení projektu.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v mírném předstihu a její obsah byl konzultován s vedoucím práce.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Celkově považuji aktivitu studenta za výbornou a s výslednou prací jsem velice spokojen. Studentovi se podařilo vytvořit hratelnou hru pro konzoli Game Boy. Vedle samotného návrhu a implementace hry student vytvořil i vlastní hudbu a grafiku. Hru student otestoval na pěti uživatelích a výsledky studie zakomponoval do finální verze projektu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 24. května 2022

Čadík Martin, doc. Ing., Ph.D.
vedoucí práce